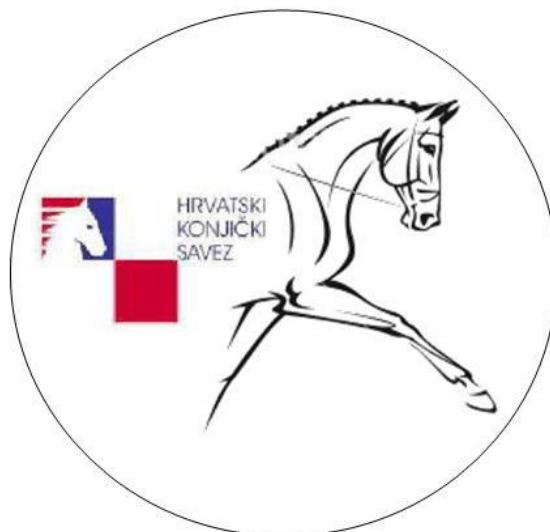


HRVATSKI KONJIČKI SAVEZ  
ODBOR ZA DRESURNO JAHANJE



**FEI KODEKS PONAŠANJA ZA DOBROBIT KONJA**

**I**

**PRAVILNIK O ORGANIZACIJI I PROVOĐENJU  
NATJECANJA NA KONJIČKIM NATJECANJIMA U DRESURNOM JAHANJU  
DIO E**

**TRAVANJ 2015.**

(promjene označene crvenom bojom)

U primjeni od 01. Travnja 2015. godine

## SADRŽAJ:

<b>FEI KODEKS PONAŠANJA ZA DOBROBIT KONJA</b> .....	<b>3</b>
<b>Dio E. Natjecanja u dresurnom jahanju</b> .....	<b>5</b>
Odlomak E.1. Kategorije i vrste natjecanja.....	5
Odlomak E.2. Kategorije i vrste utakmica.....	6
Odlomak E.3. Organizacija natjecanja u dresurnom jahanju .....	8
Odlomak E.4. Natjecateljski prostor i dresurna arena .....	9
Odlomak E.5. Propozicije.....	10
Odlomak E.6. Prijave i startnine .....	10
Odlomak E.7. Nagrade.....	11
Odlomak E.8. Žalbe .....	13
Odlomak E.9. Kategorije natjecatelja.....	13
Odlomak E.10. Inozemni natjecatelji .....	15
Odlomak E.11. Pravo nastupanja natjecatelja.....	16
Odlomak E.12. Pravo nastupanja konja .....	16
Odlomak E.13. Oprema natjecatelja .....	17
Odlomak E.14. Oprema konja .....	18
Odlomak E.15. Sudačko vijeće .....	19
Odlomak E.16. Ocjenjske liste .....	20
Odlomak E.17. Poredak natjecatelja .....	21
Odlomak E.18. Ocjenjivanje nastupa natjecatelja i nastupa mladih konja.....	22
Odlomak E.19. Ocjene .....	23
Odlomak E.20. Pogreške u izvedbi programa.....	23
Odlomak E.21. Ocjenjivanje izvedbe obaveznog programa .....	24
Odlomak E.22. Ocjenjivanje izvedbe slobodnog programa .....	25
Odlomak E.23. Isključenje.....	25
Odlomak E.24. Odrednice za programe.....	26
Odlomak E.25. Obavezni programi .....	27
Odlomak E.26. Slobodni program (program uz glazbu) .....	28
Odlomak E.27. FEI programi.....	29
Odlomak E.28. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju (CDN-A) .....	30
Odlomak E.29. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje (CDN-A).....	33
Odlomak E.30. Croatia Cup u dresurnom jahanju (CDN-A) .....	35
Odlomak E.31. „Croatia-Barok-Cup“ u dresurnom jahanju .....	37
Odlomak E.32. Rang liste .....	41
Odlomak E.33. Reguliranje ponašanja sudionika na natjecanjima – kazne.....	43
Odlomak E.34. Dopuštene žvale i prekonosno remenje.....	43
Odlomak E.35. Dopuštene i nedopuštene tehnike treniranja prije i poslije natjecanja.....	48
<b>DODATAK1: HSV Skala</b> .....	<b>50</b>

## FEI KODEKS PONAŠANJA ZA DOBROBIT KONJA

Međunarodna konjička federacija (FEI) zahtjeva od svih uključenih u međunarodni konjički šport pridržavanje FEI Kodeksa ponašanja te priznavanje i prihvaćanje činjenice da u svako vrijeme dobrobit konja mora biti na prvom mjestu i da dobrobit konja ne smije biti podčinjena natjecateljskom ili komercijalnom utjecaju.

1. U svako vrijeme tijekom pripreme i treniranja konja za natjecanje njihova dobrobit mora biti ispred svih drugih zahtjeva.
  - a) Dobro postupanje s konjem  
Smještaj, hranidba i treniranje moraju biti u skladu sa dobrim postupanjem s konjem te ne smiju ugrožavati dobrobit konja. Bilo koji oblik prakse koji može uzrokovati fizičku ili mentalnu patnju, na natjecanjima ili izvan njih, neće se tolerirati.
  - b) Metode treniranja  
Konji mogu biti podvrgnuti treningu koji odgovara njihovim fizičkim sposobnostima i nivou zrelosti ovisno o disciplini. Ne smiju biti podvrgnuti niti jednoj metodi treniranja koja uzrokuje bol ili stran ili onoj za koju nisu primjereno pripremljeni.
  - c) Potkivanje i oprema  
Briga za kopita i potkivanje moraju biti visokog standarda. Oprema mora biti dizajnirana i postavljena na način da se izbjegne bilo koja mogućnost boli ili ozljeda.
  - d) Prijevoz  
Za vrijeme prijevoza, konji moraju biti u potpunosti zaštićeni od ozljeda i drugih zdravstvenih rizika. Vozila moraju biti sigurna, dobro prozračena, održavana, redovno dezinficirana te njima mora upravljati kvalificirano osoblje. Osoblje osposobljeno za postupanje s konjima mora biti na raspolaganju u svakom trenutku.
  - e) Tranzit  
Sva putovanja moraju biti pažljivo planirana te se konjima moraju omogućiti redovne pauze za odmor sa dostupnom vodom i hranom sukladno važećim FEI smjernicama.
2. Konji i natjecatelji moraju biti spremni, sposobni i dobrog zdravlja prije nego im se dozvoli sudjelovanje na natjecanjima
  - a) Spremnost i sposobnost  
Sudjelovanje na natjecanjima mora se ograničiti na spremne konje i jahače dokazane sposobnosti.
  - b) Zdravstveno stanje  
Niti jedan konj koji pokazuje simptome bolesti, šepavosti ili bilo koji drugi znak ili postojeće kliničko stanje ne bi se smio natjecati ili nastaviti sa natjecanjem kada bi to ugrozilo njegovu dobrobit. Savjet veterinaru mora se zatražiti u svim slučajevima u kojima postoji opravdana sumnja.
  - c) Doping i lijekovi  
Zloupotreba dopinga i lijekova ozbiljno je ugrožavanje dobrobiti i neće se tolerirati. Nakon bilo kojeg veterinarskog tretmana, dovoljno vrijeme mora biti osigurano za potpuni oporavak prije natjecanja.
  - d) Kirurški zahvati  
Bilo koji kirurški zahvat koji ugrožava dobrobit konja ili sigurnost ostalih konja i/ili jahača ne smije biti dopušten.
  - e) Ždrebne/nedavno oždrebljene kobile  
Kobile ne smiju nastupati na natjecanjima nakon 4 mjeseca ždrebosti ili sa ne odbijenim

ždrebetom.

- f) Zloupotreba jahačevih pomagala  
Zloupotreba prirodnih jahačevih pomagala ili dodatnih jahačevih pomagala (npr. bič, mamuze itd.) neće se tolerirati.
3. Natjecanja ne smiju utjecati na dobrobit konja.
- a) Natjecateljski prostor  
Konji se mogu trenirati i natjecati isključivo na odgovarajućim i sigurnim površinama. Sve prepone moraju biti osmišljene pridajući posebnu pažnju sigurnosti konja.
- b) Podloge  
Sve podloge po kojima konji hodaju, treniraju ili se natječu moraju biti napravljene i održavane na način da smanje čimbenike koji mogu dovesti do ozljeda. Posebna pažnja mora se voditi o pripremi, sastavu i održavanju podloge.
- c) Ekstremni vremenski uvjeti  
Natjecanja se ne smiju održavati u slučaju ekstremnih vremenskih uvjeta koji ugrožavaju dobrobit konja. Mora se osigurati prostor za brzo hlađenje konja nakon natjecanja.
- d) Smještaj na natjecanjima  
Štale moraju biti sigurne, higijenske, udobne, prozirne i odgovarajuće veličine. Čista, kvalitetna i prikladna hrana i stelja, svježa pitka voda kao i voda za pranje moraju biti dostupni u svakom trenutku.
- e) Spremnost za putovanje  
Nakon natjecanja konj mora biti spreman za putovanje sukladno FEI smjernicama.
4. Mora se učiniti sve potrebno da se konjima osigura odgovarajuća pažnja nakon što su se natjecali te da su humano tretirani kada prođe njihova natjecateljska karijera.
- a) Veterinarska skrb  
Veterinar mora biti dostupan na svim događanjima. U slučaju da je konj ozlijeđen ili iscrpljen za vrijeme natjecanje, jahač mora sjahati te konja mora pregledati veterinar.
- b) Referentni centri  
U slučaju potrebe konja se mora prevesti u najbližu odgovarajuću ustanovu na daljnje liječenje. Ozlijeđeni konj mora dobiti potpunu suportivnu terapiju prije prijevoza.
- c) Ozljede na natjecanju  
Učestalost ozljeda zadobivenih tijekom natjecanja trebala bi se pratiti. Stanje podloge, frekvencija natjecatelja i bilo koji drugi faktori rizika moraju biti pažljivo istraženi kako bi se pronašao način za smanjenje ozljeda.
- d) Eutanazija  
U slučaju teških ozljeda veterinar može humano eutanazirati konja samo i isključivo sa namjerom da smanji daljnju patnju konja.
- e) Umirovljenje  
Posebna pažnja treba se posvetiti suosjećajnom i humanom postupanju s konjima koji su završili sa svojom natjecateljskom karijerom.
5. FEI posebno potiče sve koji su uključeni u šport da na području svojih specijalnosti postignu najviši nivo obrazovanja.  
Ovaj Kodeks ponašanja za dobrobit konja podložan je promjenama i sva mišljenja su dobrodošla. Posebna pažnja posvetiti će se novim istraživanjima i saznanjima. FEI podržava daljnje financiranje i podršku istraživanja vezanih za dobrobit.  
Kodeks je dostupan na engleskom jeziku. Kodeks je također dostupan na FEI stranici: [www.fei.org](http://www.fei.org)

Engleski tekst je važeći u slučaju pravnih potreba.

## Dio E. Natjecanja u dresurnom jahanju

### **Odlomak E.1. Kategorije i vrste natjecanja**

Članak E.1.1.

1. Pravila za nacionalna natjecanja u dresurnom jahanju propisuje Odbor za dresurno jahanje Hrvatskog konjičkog saveza (u daljnjem tekstu HKS).
2. Pravila na nacionalnim dresurnim natjecanjima propisana ovim Pravilnikom, usklađena su s odredbama Međunarodne konjičke federacije – Federation Equestre Internationale (u daljnjem tekstu: FEI).
3. Na međunarodnim natjecanjima, izravno se primjenjuju odgovarajuće odredbe FEI Pravilnika.
4. Nacionalna natjecanja u dresurnom jahanju kategorizirana su kako slijedi: CDN-D, CDN-C, CDN-B, CDN-A. Croatia Cup u dresurnom jahanju, Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje natjecanja su CDN-A kategorije.
- ~~5. Natjecanje kategorije CDN-D imaju lokalni značaj i u pravilu su jednodnevna natjecanja. Svrha održavanja natjecanja ove kategorije je popularizacija dresurnog jahanja. Na ovim natjecanjima održavaju se utakmice s obaveznim programima kategorija E i A. Programi mogu biti E1, E2 ili E3, odnosno A1, A2 ili A3 iz Zbirke dresurnih programa. Sudac (jedan) može biti regionalnog ranga. Steward nije obavezan. U ovoj kategoriji natjecanja rezultati tih utakmica ne mogu se zbrajati za poredak na rang listi HKS-a.~~
- ~~6.5. Natjecanja kategorije CDN-DE imaju županijski lokalni značaj i u pravilu su jednodnevna natjecanja. Svrha održavanja natjecanja ove kategorije je popularizacija dresurnog jahanja. Na ovim natjecanjima održavaju se utakmice s obaveznim programima kategorija E i A, te jedna utakmica s obaveznim programom do kategorije L. Utakmice kategorije A i L mogu se održati u dresurnoj areni veličine 20x40m uz odobrenje Odbora za dresurno jahanje. Programi mogu biti E1, E2, E3, A1, A2, A3, L1, L2, L3. Predsjednik sudačkog vijeća mora po rangu biti najmanje sudac nacionalnog ranga, a član Sudačkog vijeća može biti sudac regionalnog ranga. Minimalan broj članova je dva. Sudac (jedan) može biti regionalnog ranga. Steward nije obavezan. U ovoj kategoriji natjecanja rezultati utakmica ne mogu se zbrajati za poredak na rang listi HKS-a. održati i više kategorije utakmica.~~
- ~~6. Natjecanja kategorije CDN-CB imaju regionalni županijski značaj i u pravilu su jednodnevna natjecanja, ali mogu biti i dvodnevna. Prvenstvena namjena natjecanja ove kategorije je razvitak dresurnog jahanja regije. Na ovim natjecanjima održavaju se utakmice s obaveznim programima od kategorijae E, A i L, LM, zaključno s kategorijom M, i utakmica za mlade konje može se organizirati. Predsjednik sudačkog vijeća mora biti po rangu najmanje sudac nacionalnog ranga dok ostali članovi vijeća možegu biti sudacci regionalnog ranga, mMinimalan broj članova sudačkog vijeća je tridva. Steward nije obavezan.~~

7. Natjecanja kategorije CDN-B imaju regionalni značaj i u pravilu su jednodnevna natjecanja, ali mogu biti i dvodnevna. Prvenstvena namjena natjecanja ove kategorije je razvitak dresurnog jahanja regije. Na ovim natjecanjima održavaju se utakmice s programima od kategorije E zaključno s kategorijom PSG. Utakmica za mlade konje može se organizirati. Predsjednik sudačkog vijeća mora biti po rangu najmanje sudac nacionalnog ranga dok članovi vijeća mogu biti suci regionalnog ranga, minimalan broj članova je dva. Steward nije obavezan.
8. Natjecanja kategorije CDN-A imaju državni značaj i u pravilu su dvodnevna natjecanja, a mogu se održavati tijekom jednog ili više dana. Njihova prvenstvena namjena je razvoj dresurnog jahanja na razini države (Croatia Cup). Na ovim natjecanjima mogu se održavati se utakmice s obaveznim programima svih kategorija. Obavezno je održavanje utakmice kategorije A i Utakmice za mlade konje (čl.E.2.2.). E, A, L, LM, M, Prix St. Georg i „utakmica za mlade konje“ (čl.E.2.2.), a može se održati i jedna ili više utakmica viših kategorija. Minimalan broj članova sudačkog vijeća je:
- pet, od toga Predsjednik i minimalno dva člana sudačkog vijeća, moraju biti po rangu najmanje suci nacionalnog ranga, a dva člana mogu biti suci regionalnog ranga. Steward je obavezan.
  - tri, od toga Predsjednik i jedan član sudačkog vijeća su po rangu najmanje suci nacionalnog ranga, a jedan član koji je sudio Grand Prix utakmice. Steward je obavezan.
- Više u članku E.15.1.5., E.29. i E.30.
9. Natjecanje kategorije CDN-A, Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju, ima državni značaj i mora se održavati dva dana u slijedu. Minimalan broj članova sudačkog vijeća je pet, od toga Predsjednik i minimalno dva člana sudačkog vijeća moraju biti po rangu najmanje suci nacionalnog ranga, a dva člana koja su sudila Grand Prix utakmice. Steward je obavezan. Više u članku E.15.1.5. i E.28.
10. Natjecanje kategorije CDN-A, Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje, ima državni značaj i traje minimalno jedan dan. Minimalan broj članova sudačkog vijeća je tri~~dv~~a, od toga Predsjednik mora biti sudac s FEI liste sudaca kvalificiranih za suđenje mladih konja<sup>1</sup>, a jedan člana sudačkog vijeća moraju biti po rangu najmanje suci nacionalnog ranga, ~~a jedan član koji je sudio Grand Prix utakmice.~~ Steward je obavezan. Više u članku E.15.1.5. i E.29.

## **Odlomak E.2. Kategorije i vrste utakmica**

### Članak E.2.1.

- U utakmicama na natjecanjima u dresurnom jahanju, ocjenjuje se stupanj vještine natjecatelja, dresurna izrađenost konja te uzajamna usklađenost natjecateljskog para.
- Utakmica je pravovaljana ako su na njoj nastupila najmanje tri natjecateljska para, osim utakmica kategorije L, LM, M i višim kategorijama utakmica, gdje je dopušten i jedan

---

<sup>1</sup> <http://www.fei.org/fei/your-role/fei-officials-lists>

natjecateljski par.

3. Na nacionalnim natjecanjima mogu se održavati samo utakmice s programima koje propisuje i odobrava Odbor za dresurno jahanje HKS-a .
4. Kategoriju utakmice određuje kategorija programa koji se izvodi u utakmici.
5. Na nacionalnim natjecanjima održavaju se utakmice kategorija: E, A, Utakmica za mlade konje, L, LM, M, ~~i ostale kategorije utakmica~~ (Prix St. Georg, Intermediare I, Intermediare II, Grand Prix, Grand Prix Special).  
Utakmice kategorije E i A (testovi: A1, A2 i A3) održavaju se u dresurnoj areni veličine 20x40m, utakmice A (testovi: A4 i nadalje) i viših kategorija održavaju u dresurnoj areni 20x60m.  
Na nacionalnim natjecanjima kategorije ~~CDN-DE~~ utakmice kategorije A i L mogu se održati u dresurnoj areni veličine 20x40m uz odobrenje Odbora za dresurno jahanje.
6. Preporuča se da se pojedine utakmice na nacionalnim natjecanjima, održavaju s programima kategorija koji su različitog stupnja težine (npr. E-4, A-10).
7. Utakmice se mogu održavati s obaveznim i slobodnim programima.
8. Obavezni programi sadrže zadane dresurne radnje i figure povezane zadanim vrstama i smjerovima kretanja natjecateljskog para. Utakmice s ovim programima održavaju se na nacionalnim natjecanjima u svim kategorijama.
9. Slobodni program je izvedba uz glazbu u kojem su radnje i vrste kretanja za svaku kategoriju zadane, ali izbor glazbe i koreografiju svaki natjecatelj određuje sam. Utakmice s ovim programima održavaju se u kategoriji A i svim višim kategorijama.
- 10.
11. Utakmica kategorije E i A održavaju se u dvije skupine:
  - a. natjecatelji starosti do 16 godina
  - b. natjecatelji starosti 17 godina i višeNagrade sukladno članku E.7.1.4.

12. Strani natjecatelji koji ne žive u Republici Hrvatskoj imaju se pravo natjecati u skupini po svojoj licenci. Strani natjecatelji koji ne žive u Republici Hrvatskoj imaju se pravo natjecanja sukladno kategoriji licence koja im je dodijeljena od strane nadležnog nacionalnog saveza. Prije nastupa na natjecanjima u RH dužni su HKS-u dostaviti potvrdu nadležnog nacionalnog saveza o stečenoj licenci.

### **Članak E.2.2. Utakmica za mlade konje**

1. Pravo nastupa u Utakmici za mlade konje imaju svi konji koji su uredno registrirani u Uredu HKS-a.
2. Dobnu kategoriju konja starih četiri (4) godina stječu svi konji koji u kalendarskoj godini navršavaju četiri godine starosti, pet (5) godina stječu svi konji koji u kalendarskoj

godini navršavaju pet godina starosti, te kategoriju konja starih šest (6) godina u kalendarskoj godini u kojoj navršavaju šest godina starosti.

3. Utakmica za mlade konje održava se kao jedna utakmica, a natjecatelji i mladi konji plasirani su po skupinama:
  - a) četverogodci
  - b) petogodci
  - c) šestogodci.
4. Organizator natjecanja mora osigurati počasne nagrade (sukladno čl.E.7.)

### **Odlomak E.3. Organizacija natjecanja u dresurnom jahanju**

#### Članak E.3.1.

1. Organizator natjecanja u dresurnom jahanju je dužan:
  - ~~na natjecanjima CDN A, Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju, pozvati dva suca s liste licenciranih FEI sudaca, a najmanje u statusu FEI 3\*, te tri nacionalne suca koja su u rangu nacionalnog suca.~~
  - ~~na natjecanjima FEI sudaca, a najmanje u statusu FEI 3\*, te nacionalna suca koja su u rangu nacionalnog suca. CDN A, Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje pozvati jednog suca s liste licenciranih~~
  - ~~na natjecanjima CDN A, Croatia Cup u dresurnom jahanju pozvati:~~
    - ~~a) jednog suca koji je sudio Grand Prix, te dva nacionalna suca koja su u rangu nacionalnog suca, ili~~
    - ~~b) pet nacionalnih sudaca, od kojih dva mogu biti suci regionalnog ranga.~~
  - predložiti članove Sudačkog vijeća prema kategoriji i i vrsti natjecanja (sukladno ovom Pravilniku) uz suglasnost Obora sudaca i Odbora za dresurno jahanje HKS-a
  - odrediti redoslijed nastupanja natjecatelja, osim za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju, Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje i Croatia Cup (I.kolo) u dresurnom jahanju koji se određuje izvlačenjem (čl.E.28., E.29. i E.30)
  - prilikom određivanja redoslijeda nastupanja (izrada startnih lista) za utakmice u kojima je prijavljeno 16-20 i više natjecateljskih parova ubaciti pauzu ~~u trajanju minimalno 15 minuta~~ za ravnanje terena i pauzu za suce nakon nastupa prve polovice natjecatelja
  - tražiti novčanu naknadu od natjecatelja, za smještaj i prehranu konja ukoliko nije drugačije navedeno u propozicijama natjecanja
  - za propozicije natjecanja pribaviti suglasnost Odbora za dresurno jahanje HKS-a, najmanje 30 dana prije početka natjecanja
  - u zagrijavalištu izvijesiti startne liste s redoslijedom nastupa natjecatelja, najmanje 30 minuta prije početka utakmice
  - osigurati elektronsku obradu podataka na natjecanju
  - osigurati mjesto uz suce za sudačkog pripravnika koji ni u kojem slučaju ne može zamjenjivati zapisničara
  - osigurati po jednog zapisničara za svakog suca
  - osigurati dežurne liječnike



- osigurati odgovarajući veterinarski nadzor
- osigurati dežurnog potkivača na natjecanju
- osigurati natkriveni prostor za administrativnu službu
- osigurati razglas na natjecanju i omogućiti tonsku probu ukoliko se na natjecanju održava utakmica slobodni program uz glazbu
- osigurati odgovarajuće nagrade za natjecatelje sukladno članku E.7.1. ovog Pravilnika
- osigurati stewarda na natjecanju sukladno kategoriji natjecanja, te na Prvenstvu Hrvatske osigurati doping kontrolu ukoliko je to moguće.

## **Odlomak E.4. Natjecateljski prostor i dresurna arena**

### Članak E.4.1.

1. Utakmice kategorije E i A (testovi: A1, A2 i A3) održavaju se u dresurnoj areni 20m širine i 40m dužine, a utakmice kategorije A (testovi: A4 i nadalje), utakmica za mlade konje, L, LM, M i viših kategorija u jahalištu 20m širine i 60m dužine. U posebnim okolnostima, na pisani zahtjev organizatora, utakmice kategorije A, L, LM i M mogu se održavati u dresurnoj areni 20m širine i 40m dužine, ali samo uz pisanu suglasnost Odbora za dresurno jahanje.
2. Utakmice sa slobodnim (glazbenim) programima, održavaju se u dresurnoj areni 20m širine i 60m dužine.
3. Dresurna arena na natjecanju mora biti potpuno ravna, bez prepreka, rupa, izbočina, kamenja i sl.
4. Preporuča se da se dresurna natjecanja održavaju na pješčanoj podlozi.
5. Na travnatoj podlozi mogu se održavati samo natjecanja uz suglasnost Odbora za dresurno jahanje HKS-a.
6. Dresurna arena mora obavezno biti ograđen bijelom ogradicom visine oko 30 cm, ali ne viša od 40 cm, niti niža od 20 cm.
7. Ogradica mora biti propisno označena slovima sukladno FEI pravilima. Slova trebaju biti postavljena s vanjske strane ograde na udaljenosti od oko pedeset centimetara (50 cm) i jasno označena.
8. Ogradica mora biti sastavljena tako da se može lako pomicati u točki A, kako bi se omogućio nesmetan ulazak i izlazak natjecatelja. Nakon ulaska natjecatelja u dresurnu arenu, ogradica se obavezno mora zatvoriti [na Utakmici za mlade konje, ostale utakmice može biti otvorena do max. četiri metra \(4 m\).](#)
9. Kad se natjecanja održavaju na otvorenom prostoru, oko ograde treba osigurati slobodni prostor za prolazak natjecatelja, koji treba biti najmanje 5m širine. U posebnim okolnostima moguće je da je prostor oko ograde uži od 5m, ali je potrebna suglasnost Odbora za dresurno jahanje.
10. Kad se natjecanja održavaju u zatvorenom jahalištu, slobodni prostor oko ograde u

pravilu bi trebao iznositi najmanje 3m širine. U posebnim okolnostima moguće je da je prostor oko ograde uži od 3m, ali je potrebna suglasnost Odbora za dresurno jahanje.

11. Za vrijeme održavanja natjecanja, natjecateljski prostor i dresurnu arenu poželjno je ravnati nakon svakih ~~7~~10 natjecatelja.
12. Zagrijavalište za natjecatelje, preporuča se da bude istovjetnih dimenzija, podloge i ostalih tehničkih uvjeta kao i glavna dresurna arena. Preporuča se da bude ograđeno i označeno slovima. Ukoliko zagrijavalište nije istovjetno glavnoj dresurnoj areni mora se tražiti suglasnost Odbora za dresurno jahanje.
13. Najmanje 3 dana prije početka natjecanja, treba se na prostoru održavanja natjecanja postaviti propisno ograđenu i označenu dresurnu arenu 20m x 60m, kako bi bila na raspolaganju natjecateljima.
14. Nakon konačnog postavljanja glavnog natjecateljskog prostora i dresurne arene, zabranjena je njena uporaba 12 sati prije početka natjecanja. Ne pridržavanje navedenog, može se kazniti isključenjem natjecatelja iz daljnjeg natjecanja.

## **Odlomak E.5. Propozicije**

### Članak E.5.1.

1. Propozicije za dresurna natjecanja sadržavaju osnovne informacije o natjecanju.
2. U propozicijama natjecanja mora biti naznačeno:
  - naziv organizatora natjecanja,
  - odgovorna osoba i kontakt osoba
  - kategorija i naziv natjecanja,
  - kategorija programa koji se izvode u pojedinim utakmicama i veličina dresurne arene,
  - veličina i podloga prostora za zagrijavanje
  - rok za prijavu natjecatelja,
  - raspored i okvirnu satnicu utakmica,
  - imena sudačkog vijeća,
  - imena dežurnih osoba (liječnik, veterinar, potkivač) na natjecanju te kontakt broj,
  - imena prizivne komisije (čl.E.8.1.1 i Opći Pravilnik HKS-a čl.C.2.1.)
  - veličinu i dimenzije smještaja za konje,
  - troškove smještaja i prehrane za konja,
  - iznos startnina,
  - vremenski rok i način plaćanja startnina,
  - fond novčanih nagrada i način raspodjele.
3. Formular za propozicije u dodatku br. 2 ovog Pravilnika.

## **Odlomak E.6. Prijave i startnine**

Članak E.6.1.

1. Vremenski rok za prijave natjecatelja je 48 sati prije početka natjecanja, a startnine se plaćaju prije početka utakmice.
2. Naknadne prijave mogu se primiti samo u dogovoru s organizatorom, ali se u tim slučajevima startnine plaćaju prema Članku C.4.10. (u dvostrukom iznosu startnine/upisnine.)
3. U slučaju velikog broja prijavljenih, organizator ima pravo odbiti naknadne prijave natjecatelja.
4. Ukoliko prijavljeni natjecatelj nije nastupio u utakmici, a nije odjavio nastup, u tom je slučaju dužan platiti startninu.
5. Ukoliko prijavljeni natjecatelj nije nastupio u utakmici iz opravdanog razloga, u tom slučaju nije dužan platiti startninu.
6. [Ukoliko službenim Cjenikom HKS-a nije određeno](#) Na nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju [maksimalni iznos startnina/upisnina iznosei:](#)
  - a) 60,00 HRK za utakmice bez novčanih nagrada,
  - b) 100,00 HRK za utakmice s novčanim nagradama.
7. Na utakmicama za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju i Prvenstvu Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju, startnine ne plaćaju oni natjecatelji koji se natječu samo za poredak u Prvenstvu.
8. Na utakmicama za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju i Prvenstvu Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju, startnine plaćaju svi natjecatelji koji se natječu za plasman u otvorenom dijelu utakmica Prvenstva.
9. Natjecatelj koji nastupa u inozemstvu dužan je dostaviti rezultate uredu HKS-a, Odboru za dresurno jahanje i Izborniku za dresurno jahanje u roku od 10 radnih dana od dana povratka u Hrvatsku.
10. Natjecatelj koji je promijenio ime konju, dužan je to naglasiti u prijavnici za natjecanje.
11. Natjecatelj koji želi smještaj za konja na prostoru održavanja natjecanja, to mora posebno naznačiti u prijavi [organizatoru natjecanja.](#)
12. Ukoliko natjecatelj nije odjavio ili bez opravdanog razloga nije iskoristio prijavljeni smještaj, dužan je platiti puni iznos naknade.

## **Odlomak E.7. Nagrade**

Članak E.7.1.

1. Na nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju, natjecateljima se za uspješan nastup obavezno dodjeljuju počasne nagrade.

2. Natjecateljima koji su osvojili jedno od prva tri mjesta u utakmici pripadaju počasne nagrade: pehar i rozeta. Ostalim plasiranim natjecateljima pripadaju samo rozete. U svakoj utakmici mora biti najmanje tri plasirana natjecatelja ili 25% od ukupnog broja prijavljenih natjecatelja na toj utakmici.
3. Rozete koje se dodjeljuju za prva tri mjesta u poretku, označavaju osvojeno mjesto u poretku i dodjeljuju se u bojama kako slijedi: 1. mjesto - crvena, 2. mjesto - bijela, 3. mjesto - plava.
4. Nagrade za utakmice koje se dijele po skupinama:
  - a. Plasiranim u utakmicama E i A (a) skupina natjecatelja starosti do 16 godina, nagrade su počasne, pehari i rozete za prva tri plasirana, ostalim (25% od ukupnog broja prijavljenih) rozete
  - b. Plasiranim u utakmicama E i A (b) skupina natjecatelja starosti 17 godina i više, nagrade su počasne, rozete za prva tri plasirana, ostalim (25% od ukupnog broja prijavljenih) rozete
  - c. Plasiranim u utakmicama za mlade konje, nagrade su počasne, prvoplasiranom mladom konju prema skupinama pripada pehar i rozeta, drugoplasiranom i trećeplasiranom rozeta
- ~~5. Na nacionalnim natjecanjima, natjecateljima se dodjeljuju i novčane nagrade i to u utakmicama kategorije L, LM, M i višim kategorijama.~~
- ~~6.5.~~ Novčane nagrade na utakmicama kategorija E i A nisu dopuštene.
- ~~7.6.~~ Novčane nagrade na utakmicama kategorije L i ~~LM~~ višim se preporučaju, ali nisu obavezne (odluka se prepušta organizatoru).
- ~~8.7.~~ Novčane nagrade na utakmicama sa slobodnim programom uz glazbu su moguće, ali nisu obavezne (odluka se prepušta organizatoru).
- ~~9. Novčane nagrade na utakmicama kategorije M su obavezne. Novčane nagrade na utakmicama kategorije Prix-St. Georg i višim se preporučaju, ali nisu obavezne (odluka se prepušta organizatoru).~~
- ~~10. Najmanji fond novčanih nagrada za utakmice iznosi:
  - ~~-500 kn za kategoriju L,~~
  - ~~-800 kn za kategoriju LM,~~
  - ~~-1.200 kn za kategoriju M,~~
  - ~~-1.500 kn za kategoriju St. Georges,~~
  - ~~-2.000 kn za kategoriju Intermediare I i više.~~~~
- ~~11.8.~~ Novčani fond nagrada za plasman u utakmici raspodjeljuje se kako slijedi:
  - prvo mjesto 50%,
  - drugo mjesto 30%,
  - treće mjesto 20%.Ukoliko nema drugoplasiranog i/ili trećeplasiranog natjecatelja, organizator zadržava predviđene iznose za novčane nagrade.

## **Odlomak E.8. Žalbe**

### Članak E.8.1.

1. Na nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju CDN-A kategorije koje ima status natjecanja Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju i/ili Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje, te Finale Croatia Cupa (Opći Pravilnik HKS-a C.2.1) Prizivna komisija se sastoji od tri člana (dvije stručne osobe te jednog predstavnika organizatora natjecanja).
2. Žalba na nepravilnost na nacionalnom natjecanju u dresurnom jahanju mora se dostaviti Odboru za dresurno jahanje, u roku od 48 sata nakon završetka natjecanja.
3. Žalba se predaje samo pismenim putem. Polog za žalbu iznosi 500 kn. U slučaju pozitivnog rješenja žalbe, natjecatelju se vraća polog.
4. U slučaju usmene žalbe za vrijeme održavanja utakmice, predsjednik sudačkog vijeća natjecanja ima pravo isključiti natjecatelja iz daljnjeg natjecanja.
5. Više u Članku C.4.5. Općeg Pravilnika HKS-a.

## **Odlomak E.9. Kategorije natjecatelja**

### Članak E.9.1.

1. Natjecatelji u dresurnom jahanju dijele se:
  - poni natjecatelji od 9 do 16 godina starosti
  - kadeti od 10 do 14 godina starosti
  - juniori od 14 do 18 godina starosti
  - mladi natjecatelji od 16 do 21 godine starosti
  - seniori iznad 18 godina starosti
  - seniore-amatere licencirani natjecatelji koji posjeduju D1, D2 ili D3 licencu, starosti od 21 godina i više, te natjecateljski par (natjecatelj i konj) koji se nisu natjecali u utakmicama kategorije M i više (kumulativni uvjeti)
  - veterani žene iznad 45 a muškarci iznad 49 godina starosti

Sukladno Općem Pravilniku HKS-a (čl.B,3.2.) godine starosti odnose se na cijelu kalendarsku godinu u kojoj natjecatelj navršava navedenu godinu starosti, a potvrđuje se valjanim osobnim dokumentima.

### Članak E.9.2.

1. Ovisno o savladanom stupnju dresure, natjecatelj s konjem može izvoditi manje ili više složene radnje i prema tome se svrstati u odgovarajuću kategoriju.
2. ~~Odbor za dresurno jahanje HKS-a~~ svake natjecateljske sezone kategorizira

natjecatelje prema položenim ispitima ili postignutim sportskim rezultatima, te izdaje odgovarajuće natjecateljske licence.

3. Za stjecanje natjecateljske licence određene kategorije, mjerodavni su službeno priznati rezultati uneseni u bazu podataka koju vodi HKS.
4. Promjenu kategorije natjecateljske licence natjecatelja [u dresurnom jahanju](#), odobrava Odbor za dresurno jahanje [HKS-a](#).
5. Natjecateljska licenca za dresurna natjecanja, obilježava se slovom «D» koje označava disciplinu dresurnog jahanja, te brojem koji označava odgovarajući kategoriju.
6. Natjecatelj koji želi nastupati na natjecanjima u dresurnom jahanju, mora imati natjecateljsku licencu za dresurno jahanje.
7. Početnu natjecateljsku licencu D-1, natjecatelj stječe polaganjem ispita koji je reguliran Pravilnikom o polaganju jahačke dozvole i Pravilnikom o polaganju natjecateljske licence Odbora za edukaciju HKS-a.
8. Ukoliko natjecatelj već posjeduje natjecateljsku licencu za preponsko jahanje nije obavezan dodatno polagati ispit za natjecanja u dresurnom jahanju, te se može natjecati u utakmicama kategorija E i A, odnosno dodjeljuje se natjecateljska licenca D-1.
9. Natjecateljske licence za natjecanja dresurnog jahanja dodjeljuju se u slijedećim kategorijama: PD-1, D-1, D-2, D-3, i D-4.
10. Licenca kategorije PD-1 važi samo za djecu u dobi od 9-12 godina, te se natjecatelju izdaje nakon položenog ispita, uz obveznu nazočnost jednog od roditelja ili staratelja. Ispit je reguliran Pravilnikom o polaganju jahačke dozvole i Pravilnikom o polaganju natjecateljske licence Odbora za edukaciju HKS-a. Natjecatelji ove kategorije mogu se natjecati u utakmicama kategorije E te nakon 12 godine starosti i nakon pet rezultata viših od 55% mogu dobiti licencu D-1. Djeca, ukoliko žele, mogu polagati ispit za licencu kategorije D-1.
11. Licenca kategorije D-1, izdaje se onom natjecatelju koji je položio natjecateljski ispit, te je na početku svog stručnog, iskustvenog i sportskog educiranja. Natjecatelji ove kategorije mogu se natjecati u utakmicama kategorija E i A.
12. Licenca kategorije D-2, izdaje se onom natjecatelju koji je u svojim nastupima u 3 utakmice kategorije A, postigao najmanje ocjenu 60%, na natjecanjima kategorije CDN-C i višim u toku dvije natjecateljske godine. Natjecatelji ove kategorije mogu nastupati u utakmicama kategorija [LM](#) i nižim.
13. Licenca kategorije D-2, izdaje se onom Pony natjecatelju koji je u svojim nastupima u 3 utakmice kategorije E, postigao najmanje ocjenu 60%, na natjecanjima kategorije CDN-C i višim u toku dvije natjecateljske godine. Natjecatelji ove kategorije mogu nastupati u utakmicama kategorija [LM](#) i nižim.
14. Licenca kategorije D-3, izdaje se onom natjecatelju koji je u svojim nastupima u 3 utakmice kategorije [L](#) [i/ili LM](#), ostvario postotak uspješnosti od najmanje 60%, na

natjecanjima kategorije CDN-C i višim u toku dvije natjecateljske godine. Natjecatelji ove kategorije mogu nastupati u utakmicama kategorija M i nižim.

15. Licenca kategorije D-4, izdaje se onom natjecatelju koji je u svojim nastupima u 3 utakmice kategorije M, ostvario postotak uspješnosti od najmanje 60%, na natjecanjima kategorije CDN-C i višim u toku dvije natjecateljske godine. Natjecatelji ove kategorije mogu nastupati u utakmicama svih kategorija.
16. Nastup natjecatelja u utakmicama sa slobodnim programom uz glazbu (Kür utakmice), ne uzima se u obzir za kategorizaciju, ali se boduje za rang listu. Nastup natjecatelja u „utakmicama za mlade konje“ (iz članka E.2.2.) ne uzima se u obzir za kategorizaciju, ali se boduje za rang listu.
17. Licence jedne kategorije se automatski mijenjaju u višu nakon 6 rezultata viših od 60%, sukladno točkama 12, 13 i 14 ovog članka.
18. Ukoliko natjecatelj želi promijeniti kategoriju natjecateljske licence (prije automatske promjene), mora to zatražiti pismenim putem Ureda HKS-a te uz zahtjev priložiti dokaz o postignutim rezultatima, sukladno ovom Članku. Odbor za dresurno jahanje će provjeriti postignute rezultate i donijeti odluku o promjeni [natjecateljske](#) licence.
19. Svi natjecatelji koji namjeravaju nastupati na natjecanjima u dresurnom jahanju, dužni su produžiti natjecateljsku licencu za dresurno jahanje prije početka natjecateljske sezone.
20. Na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju kategorija natjecateljske licence nije ograničavajući čimbenik, odnosno potrebno je minimalno posjedovati D-1 natjecateljsku licencu (čl.E.28.2.1), za kategoriju seniora-amatera pogledati više u čl.E.9.1.1..
21. Natjecateljske licence nisu ograničavajući čimbenik, odnosno potrebno je minimalno posjedovati D-1 natjecateljsku licencu, za utakmice i skupine mladih konja starosti četiri, pet, šest godina.

### **Odlomak E.10. Inozemni natjecatelji**

Članak E.10.1.

1. Sva nacionalna natjecanja u dresurnom jahanju na kojima sudjeluju inozemni natjecatelji odvijaju se u skladu s ovim Pravilnikom.
2. Inozemni natjecatelji koji sudjeluju na nacionalnim natjecanjima u Republici Hrvatskoj mogu nastupati isključivo za svoj klub, odnosno ni u kojem slučaju ne mogu imati status nacionalnog predstavnika.
3. Ukoliko organizator natjecanja očekuje dolazak inozemnih natjecatelja to mora obavezno prijaviti HKS-u prilikom podnošenja zahtjeva za ovjeru programa i propozicija natjecanja.
4. Više u članku C.5. Općeg Pravilnika HKS-a.

5. Inozemni natjecatelji plaćaju gost licencu po natjecanju prema službenom Cjeniku HKS-a.

### **Odlomak E.11. Pravo nastupanja natjecatelja**

#### Članak E.11.1.

1. Pravo nastupanja u utakmicama na nacionalnim natjecanjima, imaju svi hrvatski državljani ili strani državljani sa prebivalištem u Republici Hrvatskoj koji imaju odgovarajuću natjecateljsku licencu. Nastup na međunarodnim natjecanjima je moguć samo uz prethodno odobrenje Izbornika za dresurno jahanje, a reguliran je posebnim pravilnikom o nastupanju reprezentacije na međunarodnim natjecanjima. Prijava na međunarodna natjecanja obavlja se isključivo preko ureda HKS-a.
2. U istoj utakmici, svaki natjecatelj može nastupiti najviše tri puta, ali s različitim konjima.
3. Isti natjecateljski par ne smije preskakati kategoriju utakmice, tj. u jednom danu smije nastupiti u dvije utakmice susjednih kategorija (kategorije utakmica E, A, L, LM, M, PSG, Inter 1, Inter 2, GP, GPS). Različiti natjecatelji mogu nastupiti s istim konjem. U tom slučaju, konj može preskakati jednu ili više kategorija utakmica ili nastupiti u istoj utakmici dva puta.
4. Natjecateljskom paru, istom natjecatelju i istom konju, koji su u jednoj natjecateljskoj sezoni, na nacionalnoj i/ili međunarodnoj razini, ostvarili postotak uspješnosti veći od 60%, tri ili više puta u jednoj kategoriji, nije dopušteno slijedeće sezone nastupati na nacionalnim natjecanjima u dvije kategorije niže od navedene.
5. Za Prvenstvo Hrvatske vidi članke E.9.1.1., E.9.2.19. i E.28..

### **Odlomak E.12. Pravo nastupanja konja**

#### Članak E.12.1.

1. Pravo nastupanja na nacionalnim natjecanjima imaju svi konji registrirani u HKS-u. Pravo nastupanja na natjecanjima za konje baroknih pasmina imaju svi konji registrirani u HKS-u, a koji su jedne od pasmina navedenih u članku E.2.3..
2. U kategorijama E i A dobna granica za konje je četiri godine, L i LM dobna granica za konje je pet godina, dobne granice za konja koji nastupa u utakmici kategorije M je šest godina, a za sve utakmice viših kategorija sedam godina starosti. Dobne kategorije konja koji mogu nastupati na konjičkim natjecanjima određene su Općim pravilnikom, Odlomak B.5.
3. Ni u jednoj kategoriji ne smiju nastupati kobile ako su ždrebne više od četiri mjeseca te do šest mjeseci nakon ždrijebljenja.
4. Na natjecanjima kategorije CDN-D, CDN-C, CDN-B i CDN-A mogu nastupiti dva



natjecatelja s istim konjem u istoj kategoriji utakmica ili u različitim kategorijama utakmica. Jedan konj može najviše nastupiti dva puta u jednom natjecateljskom danu. Na natjecanju kategorije CDN-A koje ima status Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju konj može nastupiti samo u utakmicama koje se boduju za prvenstvo u dobnoj kategoriji natjecatelja i samo s jednim natjecateljem. Na natjecanju kategorije CDN-A koje ima status Prvenstvo Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju konj može nastupiti samo u utakmicama koje se boduju za službenu konkurenciju za Prvenstvo Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju. Na natjecanju CDN-A koje ima status Croatia Cupa u dresurnom jahanju konj može nastupiti najviše dva puta s dva natjecatelja u dobnim kategorijama pony jahača, kadeta, juniora i seniora amatera ili u različitim kategorijama (pony jahači, kadeti, juniori, seniori amateri), dok u kategoriji mladih jahača i seniora može nastupiti samo s jednim natjecateljem za bodove u Croatia Cupu.

5. U dane održavanja natjecanja konja smije jahati ili zagrijavati samo natjecatelj(i) koji nastupa(ju) s tim konjem.

### **Odlomak E.13. Oprema natjecatelja**

Članak E.13.1.

1. Na svim nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju, oprema natjecatelja mora biti u skladu s odredbama ovog Članka.
2. Natjecatelji mlađi od 16 godina moraju nositi zaštitni prsluk u zagrijavalištu, za vrijeme natjecanja i dodjele nagrada bez obzira na kategoriju utakmica.

Kao opće pravilo svi natjecatelji moraju nositi zaštitnu kacigu (kao i bilo koja druga osoba) kada su na konju. Bilo kojem natjecatelju (ili drugoj osobi) koji krši ovo pravilo biti će odmah zabranjeno daljnje jahanje sve dok zaštitna kaciga ne bude pravilno postavljena. Slijedeće iznimke se primjenjuju: Natjecatelji koji imaju navršениh 18 godina i stariji i koji jašu konje koji su sedam (7) godina i stariji mogu nositi polucilindar (crne boje ili u boji sakoa) umjesto zaštitne kacige. Navedeno se odnosi samo na samo natjecanje i zagrijavanje neposredno prije samog natjecanja, što uključuje jahanje između štale i zagrijavališta, jahanje konja s kojim nastupa u zagrijavalištu i jahanje natrag do štale.

**Preporuča se da svi natjecatelji bez obzira na navedenu iznimku koriste zaštitnu kacigu zbog vlastite sigurnosti.**

**Zaštitna kaciga obavezna je za sve natjecatelje na utakmicama kategorije E, A te na Utakmici za mlade konje starosti četiri, pet i šest godina.**

Zaštitna kaciga mora biti propisno pričvršćena s tri (3) točke učvršćivanja, sukladno internacionalnim standardima.

3. Obavezan je natjecateljski sako koji može biti crne, plave ili tamne boje sukladno internacionalnoj HSV skali.
  - Jahačke hlače: bijele ili bjeličaste (off white) boje
  - Košulja: bijele ili bjeličaste (off white) boje (ukoliko košulja nije bijele boje, mora se zatvoriti ovratnikom, plastronom ili kravatom u dozvoljenoj boji)
  - Plastron/kravata: bijele ili bjeličaste boje ili u boji sakoa
  - Rukavice: bijele ili bjeličaste (off white) boje ili u boji sakoa; crne dozvoljene na

utakmicama kategorije E, A i na utakmici za mlade konje

Čizme: crne ili u boji sakoa. U utakmicama kategorija E i A dozvoljena je uporaba jahaćih cipela i kožnih čepa u dozvoljenoj boji.

Dopuštena je uporaba dresurnog biča maksimalne dozvoljene dužine 120cm (odnosno 100cm za pony konje) i mamuza na utakmicama E, A, L, LM i utakmicama za mlade konje. Mamuze za pony konje maksimalne dužine 1,5cm.

U utakmicama kategorije M [i višim](#) dopuštena uporaba dresurnog biča samo u zagrijavalištu, a mamuze su obavezne. Mamuze moraju biti glatkih rubova i usmjerene prema dolje. Ukoliko se koriste mamuze s kotačićima, oni se moraju slobodno vrtjeti.

U utakmicama kategorije M [dresurni](#) frak (crne, plave ili tamne boje sukladno internacionalnoj HSV skali) je dopušten, dok je utakmicama viših kategorija obavezan.

Pripadnici vojnih i policijskih postrojbi mogu nastupati u službenim uniformama, sukladno odredbama ovog članka koje se odnose na sigurnost (točka 2.).

4. Na svečanoj dodjeli nagrada, konj i natjecatelj moraju biti opremljeni i odjeveni kao i tijekom utakmice, dopuštena je uporaba crnih ili bijelih bandaža i zvona, odnosno dresurnih štitnika (u dozvoljenoj boji). Natjecateljima se preporuča da na svečanu dodjelu nagrada dolaze bez dresurnog biča.
5. Ukoliko su deke predviđene kao počasne nagrade, natjecatelji trebaju biti obaviješteni i u tom slučaju ulaze na dodjelu nagrada bez deke na konju. Deke koje su predviđene kao počasne nagrade mogu se staviti na dotičnog konja i prije ulaska na dodjelu nagrada.

## **Odlomak E.14. Oprema konja**

Članak E.14.1.

1. Na svim nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju, oprema konja mora biti u skladu s odredbama ovog članka.
2. Nije dopuštena uporaba martingala, pomoćnog remenja, pregača, prekrivača za sedlo, štitnika za noge. Njihova uporaba podliježe kazni isključenja iz natjecanja na dotičnoj utakmici. Nije dopuštena uporaba gumica na žvali.
3. U zagrijavalištu je dopuštena uporaba bandaža i/ili štitnika za noge.
4. Nije dopušteno ukrašavati bilo koji dio konja (npr. vrpčama, cvijećem...), ali je dozvoljeno isplesti grivu i/ili rep.
5. U slučaju da je konj agresivan prema drugim konjima, obavezno mora biti označen crvenom trakom u repu ako se riće ili plavom ako grize konje.
6. U utakmicama kategorija E, A i utakmicama za mlade konje dopušteno je sportsko sedlo te podsedlica bijele, bjeličaste (off white), crne ili tamno plave boje. Na uzdi smije biti

samo žvala propisana Člankom E.34.

7. U utakmicama kategorije L, LM, M i višim podsedlica treba biti bijele ili bjeličaste (off white) boje. Preporuča se dresurno sedlo, ali nije obavezno. U utakmicama kategorije M je dopušteno uzdanje duplom uzdom (kandare), ali nije obavezno.
8. U utakmicama višim od kategorije M oprema konja i uzdanje, mora biti u skladu s odredbama FEI-a. U utakmicama Prix St. Georg i više, obavezna je upotreba duple uzde propisane Člankom E.34.
9. Nedopuštena oprema, posebno žvale, ima za posljedicu isključenje iz natjecanja na dotičnoj utakmici (članak E.23.1.).
10. Dopušteno je korištenje zaštitne kapice protiv muha. Ista mora biti diskretna i ne smije pokrivati oči konja. Nije dopuštena upotreba maski za konje koje prekrivaju oči i/ili nos konja, te za posljedicu ima isključenje iz natjecanja na dotičnoj utakmici (članak E.23.1.).
11. Na natjecanjima za barokne pasmine konja, oprema konja mora biti u potpunosti u skladu s odredbama ovog Odlomka, osim što u utakmicama slobodnih programa svih kategorija, podsedlice konja mogu biti različitih boja i oblika, usklađene s kostimom natjecatelja.

### **Odlomak E.15. Sudačko vijeće**

Članak E.15.1.

1. Suci, [domaći i inozemni](#), koji sude na nacionalnim natjecanjima u utakmicama svih kategorija, moraju posjedovati važeću sudačku licencu za ocjenjivanje na dresurnim natjecanjima na kojima sude.
2. Dužnost svakog suca je da ocjenjuje samostalno, odgovorno, savjesno i nepristrano, pri čemu se mora pridržavati Statuta HKS-a, Pravilnika Odbora sudaca, Pravilnika o organizaciji i provođenju konjičkih natjecanja u dresurnom jahanju, te FEI pravilnika.
3. Sucu nije dopušteno suditi u onim utakmicama:
  - u kojima nastupa konj u njegovu vlasništvu;
  - u kojima nastupa natjecatelj kojeg trenira;
  - u kojima nastupa natjecatelj s kojim je u bližem srodstvu (majka, otac, kćer, sin, brat ili sestra)
  - u kojima nastupa natjecatelj s kojim je u nekom obliku poslovnog odnosa
4. Najmanje pola sata nakon završetka posljednje utakmice, suci su obavezni zadržati se na prostoru održavanja natjecanja te biti na raspolaganju natjecateljima u slučaju žalbe ili dvojbe.
5. Članove Sudačkog vijeća predlaže organizator, Odbor sudaca odobrava, a Odbor za dresurno jahanje potvrđuje. Predsjednika sudačkog vijeća između predloženih kandidata bira Odbor sudaca.

6. Na nacionalnim turnirima u svim utakmicama, natjecatelje pozdravlja sudac koji sjedi kod slova C.
7. Kada sude tri suca, jedan sudac je obavezno kod slova C, a ostali suci su smješteni:
  - jedan na kratkoj stazi kod ugla linije H ili M, a drugi na dugoj stazi kod slova B ili E
  - ili oba na kratkoj stazi kod slova H i M.Kada sudi pet sudaca, tri suca su smještene na kratkoj stazi (H-C-M), dok preostala dva suca sjede na dugim stazama kod slova B i E. Kada sudi sedam sudaca, tri suca su smještene na kratkoj stazi (H-C-M), dok preostala četiri suca sjede kod slova B, E, te na kratkim stazama kod slova F i K.
8. Ako se utakmice održavaju na otvorenom prostoru, suci trebaju biti smješteni 5m od ograde, dok u zatvorenom jahalištu mogu sjediti udaljeni 2m od ograde. Ukoliko su suci smješteni na manjoj udaljenosti, potrebna je suglasnost Odbora za dresurno jahanje.
9. Preporuča se da suci zbog bolje preglednosti sjede na povišenom podiju od najmanje 50 cm.
10. Pisani izvještaj s natjecanja, Predsjednik sudačkog vijeća je obavezan dostaviti u Odboru sudaca HKS-a i Odboru za dresurno jahanje u roku od 8 radnih dana nakon završetka natjecanja.
11. Obveza suca/stewarda je da poštuje dress code: košulja s kravatom za suce, primjerena odjeća s košuljom i kravatom/maramom za sutkinje, uz obavezni sako (primjerene boje) za sve pri dodjeli nagrada.
12. Suci tijekom cjelokupnog trajanja turnira moraju nositi službenu identifikacijsku oznaku (bedž, značku i/ili akreditaciju).
13. Dužnost suca je da na natjecanje donese štopericu, zvono i pravilnike.

## **Odlomak E.16. Ocjenske liste**

### Članak E.16.1.

1. U utakmicama s programima kategorija E suci sjede odvojeno i boduju izvedbu programa dajući ocjene za svaku radnju posebno, te jednu ocjenu za stav i djelovanje jahača te za cjelokupni dojam nastupa. Suci daju primjedbe na izvedbu zadanih radnji, koje služe kao smjernice natjecatelju.
2. U utakmicama kategorija A i svih viših, suci boduju izvedbu programa dajući ocjene za svaku radnju posebno, te za cjelokupni dojam nastupa. Ocjenska sudačka lista za kategorije A i više mora sadržavati odvojene kolone: za bodove, ispravak ocjene i koeficijent težine određenih radnji.
3. U utakmicama za mlade konje, suci boduju izvedbu programa dajući ocjene za cjelokupni dojam nastupa.
4. Svaki ispravak ocjene, sudac je dužan potvrditi svojim potpisom.

5. Nakon završetka nastupa, organizator ocjenske liste dostavlja službi za obradu podataka, gdje se obrađuju na način da se bodovi najprije množe zadanim koeficijentima težine, a zatim zbrajaju. Na kraju se oduzimaju negativni bodovi, ukoliko ih je sudac na svojoj listi naznačio.
6. Nakon obrade i dobivenih rezultata pojedinih lista, zbrajaju se ukupni bodovi svih pojedinih ocjenskih lista. Dobiveni zbroj bodova preračunava se u postotak uspješnosti (npr. 68,71%) koji čini konačni rezultat svakog pojedinog natjecatelja.
7. Na nacionalnim natjecateljima, originalne ocjenske liste nakon proglašenja rezultata se predaju natjecateljima, a skupne ocjenske liste ostaju u arhivi HKS-a.
8. U slučaju da primijeti pogrešku (pogrešan zbroj bodova ili sl.), natjecatelj ima pravo na dan natjecanja zatražiti ispravak.
9. Lista ukupnog poretka natjecatelja u utakmicama svih kategorija, uz imena natjecatelja sadrži odvojene kolone s bodovima, postocima i poretkom svakog pojedinog suca, ukupni zbroj bodova te postotak uspješnosti i ukupni poredak.
10. Liste ukupnog poretka, kao i ocjenske liste sudaca su jednoobrazne i obavezno se moraju koristiti na svim nacionalnim natjecanjima.

### **Odlomak E.17. Poredak natjecatelja**

#### Članak E.17.1.

1. Ukupni poredak natjecatelja u utakmicama s obaveznim programima svih kategorija, određuje se prema zbroju bodova, odnosno postotku uspješnosti. Prvoplasirani je onaj natjecatelj koji ima najveći zbroj bodova, odnosno postotak uspješnosti, drugoplasirani je natjecatelj sa slijedećim najvećim zbrojem bodova, odnosno postotkom uspješnosti i tako dalje.
2. U slučaju istih ocjena u utakmicama kategorija E i A bolji je onaj natjecatelj koji ima veću ocjenu za stav i djelovanje natjecatelja. U slučaju izjednačenosti ocjene za stav i djelovanje natjecatelja, natjecatelji dijele plasman.
3. U slučaju istih ocjena za tehničku izvedbu u utakmicama kategorija A i viših bolji je onaj natjecatelj koji ima više bodova za cjelokupni dojam izvedbe. U slučaju izjednačenosti bodova za tehničku izvedbu i za cjelokupni dojam, natjecatelji dijele plasman.
4. Ukupni poredak natjecatelja u utakmicama za Prvenstvo Hrvatske posebno je određen Člankom E.28. ovog Pravilnika.
5. Na nacionalnim turnirima pravo na plasman i nagradu imaju samo oni natjecatelji koji su u utakmici ostvarili postotak veći od 53%.
6. Na svečanoj podjeli nagrada dužni su se na konjima pojaviti svi plasirani natjecatelji.

7. Ukoliko natjecatelj ne pristupi svečanoj podjeli, gubi pravo na nagradu osim u slučaju više sile ili opravdane spriječenosti. U tom slučaju, natjecatelj ili od natjecatelja ovlaštena osoba, treba od organizatora zatražiti opravdano izuzeće s dodjele nagrada.

### **Odlomak E.18. Ocjenjivanje nastupa natjecatelja i nastupa mladih konja**

#### Članak E.18.1.

1. U utakmicama kategorije E ocjenjuje se svaka radnja posebno, te se daje jedna ocjena za stav i djelovanje natjecatelja.
2. U utakmicama kategorije A i viših, odvojeno se ocjenjuje tehnička izvedba programa (obavezne radnje i vrste kretanja) i cjelokupni dojam nastupa (kretanje, zamah i potisak, poslušnost, stav i sjedište natjecatelja).
3. U utakmicama sa slobodnim programima, odvojeno se ocjenjuje tehnička izvedba (dio A) i umjetnički dojam izvedbe (dio B - ritam, energičnost, zamah i potisak; sklad natjecatelja i konja; koreografija, inventivnost, korištenje prostora; stupanj teškoće i proračunatost rizika; odabir i interpretacija muzike).
4. Nakon znaka zvonom u utakmici s obaveznim programom, natjecatelj mora ući u dresurnu arenu u roku od 45 sekundi (vidi još E.21.1.7).
5. U utakmici sa slobodnim programom natjecatelj mora ući u dresurnu arenu u roku od 45 sekundi od znaka zvonom i 20 sekundi od početka glazbene podloge (vidi još E.22.).
6. Prije početka samog nastupa, nakon ulaska u natjecateljski prostor, a prije ulaska u glavnu dresurnu arenu, natjecatelju se preporuča da pozdravi suce prilikom prolaska pored sudačkih mjesta.
7. Natjecateljice i natjecatelji pozdravljaju slobodnom rukom, dok natjecatelji mogu pozdravljati skidanjem polucilindra. Kod upotrebe zaštitne kacige, koja se ne skida, pozdravlja se slobodnom rukom bez obzira na spol natjecatelja.  
Prilikom pozdrava natjecatelj drži dizgine jednom rukom, u suprotnom se penalizira kao pogreška programa („error of course“) s oduzimanje dva (2) boda, te se kumulira kao pogreška programa<sup>2</sup>.
8. Ocjenjivanje započinje u trenutku kad natjecatelj stupi u točku A, a završava nakon pozdrava natjecatelja na kraju programa.
9. Tijekom izvedbe obaveznog programa dizgini se drže s dvije ruke, dok se prilikom napuštanja natjecateljskog prostora mogu držati u jednoj ruci. Prilikom izvedbe slobodnog programa također se mogu držati u jednoj ruci.
10. Natjecateljski prostor se napušta u hodu s popuštenim dizginima.

---

<sup>2</sup> FEI Rules for Dressage Events, 24th edition, effective 1 January 2011, updates effective 1 January 2013 (update 26.11.12), Article 430.4.

11. Utkmice za mlade konje starosti četiri, pet i šest (prema čl. E.2.2. ovog Pravilnika) sudačko vijeće ocjenjuje zajedno odvojeno na zasebnim ocjenskim listama jednoj ocjenskoj listi, osim na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje kad sudačko vijeće ocjenjuje zajedno na jednoj ocjenskoj listi (veza na čl. E.1.10., E.15.1.5. i E.29.). Za utakmice za mlade konje starosti četiri, pet i šest godina izračunava se skupna ocjena, a ne postotak uspješnosti.
12. Utkmice koje se dijele u skupine prema čl. E.2.1.11. (E i A) svaki član sudačkog vijeća ocjenjuje samostalno.

### **Odlomak E.19. Ocjene**

#### Članak E.19.1.

1. Izvedba dresurnih radnji i vrsta kretanja ocjenjuje se ocjenama od 0 do 10 na decimalu 0,5.
2. Svaka ocjena niža od 5 je neprolazna ocjena koja mora biti pisano obrazložena u rubrici za primjedbe.
3. Pojedinačne ocjene za zadane radnje i vrste kretanja, mogu se dodjeljivati kako slijedi:

10 = izvrsno	6 = zadovoljavajuće	3 = donekle loše
9 = vrlo dobro		2 = loše
8 = dobro	5 = dovoljno	1 = vrlo loše
7 = donekle dobro	4 = nedovoljno	0 = nije izvedeno.

### **Odlomak E.20. Pogreške u izvedbi programa**

#### Članak E.20.1.

1. Sve što se događa prije ulaska na srednju liniju kod A ili poslije pozdrava na kraju programa, ne ocjenjuje se.
2. Pogreške koje teže narušavaju tijek izvedbe programa, označavaju se znakom zvona. U slučaju takve teže pogreške (natjecatelj je vidljivo zaboravio program), sudac kod slova C odlučuje u kojoj točki natjecatelj mora ponoviti radnju.
3. U slučaju lakše pogreške, odnosno ako pogreška ne narušava i ne prekida tečnost nastupa (okret kod B umjesto kod M) ovisi o sucu kod slova C da li će dati znak zvonom. Ukoliko ne da znak zvonom, a natjecatelj ponovi grešku, kažnjava se samo jedanput.
4. U slučaju da sudac ne uoči pogrešku ili postoji dvojba, odluka je uvijek u korist natjecatelja.
5. Ukoliko natjecatelj sam pokuša ispraviti pogrešku i ponovo izvede radnju koju je prethodno pogriješio, to se ne uzima u obzir već se učinjena pogreška kažnjava.

6. Natjecatelj je prilikom odustajanja od daljnjeg nastupa dužan pozdraviti suce prije izlaska iz arene i tako dati na znanje da odustaje. Ukoliko to ne učini sudac ga može opomenuti za nepoštivanje sudačkog vijeća i zatražiti da pozdravi.

## **Odlomak E.21. Ocjenjivanje izvedbe obaveznog programa**

### Članak E.21.1.

1. Teže pogreške kažnjavaju se oduzimanjem bodova na slijedeći način („error of course“):

2 boda = prva pogreška,  
4 boda = druga pogreška,  
isključenje = treća pogreška.

Ostale greške kažnjavaju se oduzimanjem dva (-2) boda po greški, ali se ne kumuliraju kao teške greške („error of course“)<sup>3</sup>:

- ulazak u prostor oko arene s bičem (utakmice u kojima je bič nedozvoljena oprema)
  - ulazak u dresurnu arenu s bičem (utakmice u kojima je bič nedozvoljena oprema)
  - ulazak u arenu prije znaka zvana
2. Za tehničku izvedbu oduzimaju se bodovi:
- ako je radnja nepravilno izvedena,
  - ako je izvedena radnja koja u programu nije zadana,
  - ako se tijekom nastupa ispusti zadana radnja,
  - ako se radnja izvodi u krivom smjeru.
3. Za cjelokupni dojam oduzimaju se bodovi:
- ako radnja nije izvedena u zadanoj točki,
  - ako se pozdravlja s bičem u ruci,
  - ako se lako jaši umjesto zadanog sjedećeg kasa.
4. Ako natjecatelj tijekom izvođenja radnji koristi komande glasom ili zvukove jezikom bilo jednom ili opetovano, to se smatra težom pogreškom i kažnjava se kao teža pogreška („error of course“).
5. Ako konj tijekom izvedbe programa neprekidno izvlači jezik, prebacuje ga ili gura preko žvale, škripi zubima ili nervozno vrti repom, to se smatra pokazateljima nervoze i otpora natjecatelju te utječe na ocjenu za tehničku izvedbu, a istovremeno se mogu oduzeti bodovi za cjelokupni dojam izvedbe, u ocjeni za poslušnost.
6. Pad polucilindra ili druge opreme konja, natjecatelja ili konja ne kažnjava se isključenjem **već oduzimanjem dva (-2) boda**. Sudac na C je dužan zaustaviti natjecateljski par kako bi ponovo stavio polucilindar, te se test nastavlja od zadnje izvedene radnje.
7. Ukoliko natjecatelj ne uđe u arenu 45 do 90 sekundi nakon znaka zvonom, kažnjava se oduzimanjem 2 boda za tehničku izvedbu. Nakon 90 sekundi kažnjava se isključenjem iz

---

<sup>3</sup> FEI Rules for Dressage Events, 24th edition, effective 1 January 2011, updates effective 1 January 2013 (update 26.11.12), Article 430.6.2



utakmice (članak E.23.).

8. Ukoliko sudac na slovu C sumnja na svježnu krv na tijelu konja tijekom izvođenja programa/testa zaustavit će natjecateljski par te provjeriti sumnju o krvi. Ako je na konju vidljiva svježna krv, natjecateljski par je isključen. Isključenje je konačno. Ukoliko sudac tokom pregleda ustanovi da nema svježne krvi na konju, natjecateljski par može nastaviti program/test.<sup>4</sup>

## **Odlomak E.22. Ocjenjivanje izvedbe slobodnog programa**

Članak E.22.1.

1. U ocjeni za umjetnički dojam oduzimaju se bodovi:
  - ako radnja nije jasno izvedena,
  - ako je pogrešno izvedena radnja koja je propisana,
  - ako se prekida tečnost nastupa (stoj, odstupanje),
  - ako se prečesto ponavlja ista radnja,
  - ako je glazba neusklađena s kretnjama konja,
  - ako glazba ima šumova ili je tonski neispravna.
2. Svaka zadana, ali u nastupu neizvedena radnja, donosi 0 bodova u ocjeni za tehničku izvedbu, dok se istovremeno oduzima 2 boda u ocjeni za umjetnički dojam izvedbe.  
Dopušteno odstupanje od propisanog vremena izvedbe je 20 sekundi. Prekoračenje vremena izvedbe kažnjava se oduzimanjem 2 boda u ocjeni za umjetnički dojam izvedbe.
3. Natjecatelj mora ući u arenu unutar 45 sekundi od znaka zvonom, ukoliko to ne učini oduzimaju mu se 2 boda za tehničku izvedbu. Nakon 90 sekundi kažnjava se isključenjem iz utakmice (članak E.23.).

## **Odlomak E.23. Isključenje**

Članak E.23.1.

1. Isključenjem se kažnjavaju slijedeće pogreške:
  - ako konj sa sve četiri noge napusti natjecateljski prostor,
  - ako u utakmici s obaveznim programom natjecateljski par u roku od 90 sekundi nakon znaka zvonom ne uđe u natjecateljski prostor,
  - ako se konj tijekom nastupa opire više od 30 sekundi,
  - ako se koristi nedozvoljena oprema,
  - ako natjecatelj koristi bič duže od tri (3) radnje<sup>5</sup>
  - ako natjecatelj padne s konja
  - ako se primjenjuje okrutnost prema konju u zagrijavalištu ili natjecateljskom prostoru,

---

<sup>4</sup> FEI Rules for Dressage Events, 24th edition, effective 1 January 2011, updates effective 1 January 2013 (update 26.11.12), Article 430.7.6.

<sup>5</sup> FEI Rules for Dressage Events, 24th edition, effective 1 January 2011, updates effective 1 January 2013 (update 26.11.12), Article 430.7.7.

- ako su vidljivi znakovi bolesti konja (kašalj, šepavost ili sl.),
  - ako natjecatelj dobiva nedopuštene upute ili pomoć sa strane tijekom nastupa (osim prilikom pada polucilindra kad je pomoć pri ponovnom stavljanju polucilindra dopuštena),
  - ako se ne poštuju odredbe ovog Pravilnika,
  - ako se u slobodnom programu izvode radnje iz više kategorije od one u kojoj se natječe
  - ako natjecatelj koristi audio sustav na daljinu (bubu)
  - ako natjecatelj izvodi elemente iz viših kategorija.
2. Nakon isključenja, natjecatelju je dopušteno završiti program osim u slučaju vidljivog znaka bolesti konja, kada natjecateljski par nakon znaka zvonom mora odmah napustiti natjecateljski prostor.
3. Razlog isključenja treba uvijek biti obrazložen na ocjenskoj listi.

### **Odlomak E.24. Odrednice za programe**

#### Članak E.24.1.

1. U utakmicama na dresurnim natjecanjima mogu se izvoditi obavezni i slobodni (glazbeni) programi.
2. Nacionalni programi za utakmice u dresurnom jahanju u svim kategorijama mogu sadržavati samo one radnje i vrste kretanja koje su sukladne programu određene kategorije.
3. Sastav i težinu programa za nacionalne utakmice, određuje i donosi Odbor za dresurno jahanje.
4. Vrijeme izvedbe označeno u obaveznim programima služi samo za informaciju natjecatelju i sucima, dok je u slobodnim programima obavezno pridržavanje zadanog vremena izvedbe.
5. Pojedine, radnje ili vrste kretanja u svakom se programu moraju izvoditi i na lijevu i na desnu ruku.
6. Programi kategorija L i svih viših, moraju se jahati napamet.
7. Programi kategorija E i A tijekom izvedbe u utakmicama na nacionalnim turnirima mogu se čitati, osim za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju, Prvenstvu Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju, Croatia Cupu u dresurnom jahanju i Croatia-Barok-Cupu u dresurnom jahanju, kad se moraju jahati napamet.
8. Program u utakmici se čita na način da osoba koja čita stoji uz ogradu ili ih službena osoba može čitati s tribine na mikrofona.
9. Čitanje programa natjecatelju, ni u kojem slučaju ne utječe na ocjenu izvedbe

programa.

### **Odlomak E.25. Obavezni programi**

Članak E 25.1.

1. Obavezni programi sadrže zadane dresurne radnje i figure povezane zadanim vrstama i smjerovima kretanja natjecateljskog para.
2. Utakmice s obaveznim programima održavaju se na nacionalnim natjecanjima svih kategorija.
3. Obavezni programi za utakmice na nacionalnim natjecanjima mogu biti kategorija E, A, L, LM i M, te kategorije za mlade konje, a mogu se održavati i u višim kategorijama sukladno naobrazbi natjecatelja i/ili konja.

<b>E</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>LM</b>	<b>M</b>
ulaz u srednjem hodu ili radnom kasu	ulaz u radnom kasu	ulaz u radnom kasu	ulaz u radnom kasu	ulaz u prikupljenom kasu ili galopu
radni kas i galop	radni kas i galop	prikupljeni i radni kas i galop	prikupljeni kas i galop	prikupljeni kas i galop
najmanji promjer kruga je 10m	srednji hod	srednji hod	srednji i produženi kas i galop	srednji i produženi kas i galop
produženja koraka kasa i skokova galopa	srednji kas i galop	srednji kas i galop	prikupljeni i produženi hod	prikupljeni i produženi hod
viši i niži prijelazi po jedan stupanj	najmanji promjer kruga je 10m	najmanji promjer kruga je 8m	najmanji promjer kruga je 8m	najmanji promjer kruga je 6m
	viši i niži prijelazi po jedan stupanj	viši i niži prijelazi po dva stupnja	viši i niži prijelazi po dva stupnja	viši i niži prijelazi po dva i tri stupnja
	odstupanje	odstupanje	odstupanje	odstupanje
		okret na stražnjem dijelu trupa	polupirueta	polupirueta
		kontragalop	kontragalop	kontragalop
		jednostavna promjena galopa	primanje plečke, renvers, travers i traverzala u kasu	primanje plečke, renvers, travers i traverzala u kasu
		jednostavno primanje	jednostavna promjena galopa	traverzala u galopu

				leteća promjena galopa
--	--	--	--	------------------------

4. Odbor za dresurno jahanje uz ovaj Pravilnik objavljuje i ažurira *Priručnik za dresurno jahanje sa zbirkom testova* u kojem su objavljeni važeći testovi prema kategorijama utakmica:

<u>Kategorija utakmice</u>	<u>Obavezni testovi</u>
<u>E</u>	<u>E1, E2, E3 (arena 20m x 40m), E4, E5, E6, E7 i E8</u>
<u>A</u>	<u>A1, A2, A3 (arena 20m x 40m), A4, A5, A6, A7 i A8</u>
<u>Utakmica za mlade konje</u>	<u>Mladi konji starosti 4 godine Mladi konji starosti 5 godina Mladi konji starosti 6 godina</u>
<u>L</u>	<u>L1, L2, L3, L4, L5, L6, L7, L8, FEI Individual Competition Test Children (preporuča se)</u>
<u>LM</u>	<u>LM1, LM2, LM3, LM4, LM5, LM6, LM7, LM8, FEI Individual Competition Test Ponies (preporuča se)</u>
<u>M</u>	<u>M1, M2, M3, M4, M5, M6, M7, M8, FEI Individual Competition Test Juniors (preporuča se)</u>
<u>S</u>	<u>FEI Prix St. Georg FEI Intermediate I FEI Intermediate II</u>

#### Članak E.25.2. Obavezni program Utakmice za mlade konje

1. Obavezni program Utakmice za mlade konje nalaze se u „Priručniku dresurnog jahanja sa zbirkom testova“.

### **Odlomak E.26. Slobodni program (program uz glazbu)**

#### Članak E.26.1.

1. Slobodni program je izvedba uz glazbu u kojem su radnje i vrste kretanja za svaku kategoriju zadane, ali koreografiju svaki natjecatelj određuje sam.
2. Glazbu za slobodni program natjecatelj sam odabire i usklađuje s kretnjama konja.
3. Slobodni program mora sadržavati sve radnje i vrste kretanja koje su zadane za određenu kategoriju glazbenog programa, sukladno odredbama HKS-a odnosno FEI-a.
4. Izvođenje elemenata iz viših kategorija nije dopušteno, te se kažnjava isključenjem iz utakmice (Čl. E.23.1.).
- 5.
6. Utakmice sa slobodnim programima mogu se održavati u kategorijama A i svim višim kategorijama.

7. Program treba biti prilagođen fizičkim mogućnostima konja te stupnju njegove dresurne izrađenosti.
8. Vrijeme trajanja izvedbe slobodnog programa je ograničeno i iznosi između 3min i 3min 30sek za kategoriju A, 4min i 4min 30sek za kategoriju L, između 4min 30sek i 5min za kategoriju LM i za kategoriju M.
9. U slobodnom programu, ocjenjuje se tehnička izvedba zadanih elemenata, te umjetnički dojam izvedbe (vidi članak E.18.1. točku 3.), pri čemu nije važna samo efektnost već i korektnost izvođenja radnji.
10. U izboru glazbe važno je:
  - da glazba odgovara kretanjama konja, a ne samo ukusu natjecatelja,
  - da interpretacija pojačava umjetnički dojam,
  - da se u izboru glazbe ne miješaju stilovi glazbe (npr. dio pop glazbe, a dio klasične glazbe),
  - glazba uz pjevanje je dopuštena
11. Ako se tijekom nastupa dogodi dulja stanka u glazbi ili nastanu tehničke smetnje koje ometaju tijek nastupa, natjecatelju se dozvoljava ponovni nastup.
12. Kod sastavljanja slobodnog programa važna je kreativnost.
13. Tijekom izvedbe programa, čitav se natjecateljski prostor treba jednakomjerno koristiti.
14. Označena slova u natjecateljskom prostoru služe kao orijentacija natjecatelju i ne moraju se koristiti precizno kao u obaveznim programima.
15. Posebno ili prečesto isticanje jedne vrste kretanja ili radnje nije poželjno.
16. Bočna kretanja moraju biti izvedena na način da su jasno prepoznatljiva.
17. Veliki krug smije se izvoditi samo u srednjem kasu, ali ne i u produženom.
18. Produženi galop u velikom krugu je dopušten.
19. U izvedbi pojedinih radnji, dopušteno je držanje uzdi u jednoj ruci.

## **Odlomak E.27. FEI programi**

### Članak E.27.1.

1. Prema stupnju težine službeni FEI programi su:
  - Prix St. Georges – test srednjeg standardaOvaj test predstavlja srednju fazu treninga. Uključuje vježbe koje pokazuju poslušnost konja u izvršavanju klasičnog jahanja te pokazuju psihičku i fizičku ravnotežu i spremnost potrebni za harmonično izvršavanje vježbi sa lakoćom i opuštenosti.

- Intermediare I – test višeg srednjeg standarda

Cilj ovog testa je poticati progresivan napredak konja bez štetog utjecaja na njihov psihički i fizički razvoj, od pravilnog izvođenja Prix St. Georg testa prema zahtjevnijem Intermediare II testu.

- Intermediare II- test višeg standarda

Cilj ovog testa je pripremiti konja za Grand Prix test.

- Grand Prix – test najvišeg standarda

Grand Prix je kategorija natjecanja najvišeg nivoa koja ističe savršenu lakoću pokreta koju karakterizira potpuna isključenost otpora i potpun razvoj priklupljnosti te zamaha i potiska.

- Grand Prix Special – Isti standard kao i Grand Prix

Ovaj test istog je nivoa kao i Grand Prix sa posebnim naglaskom na prijelaze.

2. Službeni FEI programi su propisani FEI pravilima i ne smiju se mijenjati bez pristanka FEI-a.

2-3. [Aktualne FEI testove prevedene na Hrvatski jezik možete pronaći u Priručniku za dresurno jahanje sa zbirkom testova na web stranici dresurnog jahanja HKS-a.](#)

## **Odlomak E.28. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju (CDN-A)**

Članak E.28.1.

1. HKS svake natjecateljske sezone povjerava organizaciju Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju jednom od dokazano dobrih organizatora turnira.
2. U slučaju da namjeru organiziranja Prvenstva Hrvatske prijavi više od jednog organizatora, konačnu odluku o dodjeli organizacije Prvenstva donijet će Izvršni odbor HKS-a.
3. Utakmice na Prvenstvu Hrvatske otvorene su za sve natjecatelje. Za plasman u Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju mogu se natjecati samo državljani Republike Hrvatske (odlomak B.1. Općeg Pravilnika HKS-a).
4. Utakmice na Prvenstvu Hrvatske za kategorije pony natjecatelja održavaju se u dresurnoj areni 20m širine i 40m dužine, a utakmice za kategorije kadeta, juniora, mladih natjecatelja, seniora u dresurnoj areni 20m širine i 60m dužine.

Članak E.28.2.

1. Pravo nastupa na Prvenstvu Hrvatske u svim dobnim kategorijama natjecatelja, imaju svi hrvatski državljani koji posjeduju minimalno D-1 natjecateljsku licencu.
2. Pravo nastupa na Prvenstvu Hrvatske imaju svi konji registrirani u HKS-u najmanje 30 dana prije održavanja Prvenstva.
3. Za poredak na Prvenstvu Hrvatske, natjecatelj mora s istim konjem nastupiti u oba

natjecateljska dana te imati u svakoj utakmici koja se boduje za Prvenstvo Hrvatske, minimalno 53% uspješnosti.

4. Konj može nastupiti samo jednom u natjecateljskom danu u službenoj konkurenciji za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju.

#### Članak E.28.3.

1. Redoslijed nastupanja natjecatelja u svim dobnim kategorijama, određuje se izvlačenjem uz nazočnost jednog suca ovlaštenog od strane predsjednika sudačkog vijeće i jednog predstavnika organizacijskog odbora dan prije turnira.
2. Drugi dan natjecatelji startaju prema osvojenom plasmanu prvog dana, ali obrnutim redoslijedom, tako da najslabije plasirani natjecatelj starta prvi.

#### Članak E.28.4.

1. Poredak natjecatelja u svim dobnim kategorijama dobiva se zbrajanjem osvojenih bodova prvog i drugog natjecateljskog dana. U slučaju jednakog broja bodova bolji je onaj natjecatelj koji ima veći zbroj bodova za cjelokupni dojam nastupa, tj. umjetnički dojam izvedbe u obje utakmice. U slučaju i daljnje izjednačenosti rezultata bolji je onaj natjecatelj koji ima veći zbroj ocjena za natjecatelja danih od svih sudaca. Ako je i tada rezultat izjednačen natjecatelji dijele mjesto.
2. Pravo nastupa u konkurenciji za Prvenstvo Hrvatske drugi dan natjecanja nemaju oni natjecatelji koji su isključeni te oni koji nisu imali minimalnih 53% uspješnosti prvog dana natjecanja.
3. Natjecatelju koji u utakmici za Prvenstvo Hrvatske nastupa s dva ili tri konja, za mjesto u poretku Prvenstva, vrednuje se rezultat s onim konjem kojeg je natjecatelj za Prvenstvo prijavio i s njim prvo nastupio.
4. Za plasman i nagradu u otvorenom dijelu utakmice, mogu se natjecati svi natjecatelji u svim dobnim kategorijama.

#### **Članak E.28.5. Ekipno Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju**

1. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju održava se u pojedinačnoj i u ekipnoj konkurenciji.
2. Rezultati postignuti u pojedinačnoj konkurenciji prvog dana Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju računaju se za ekipni plasman.
3. Ekipu čine članovi istog kluba.
4. Ekipu čine najmanje tri, a najviše četiri natjecatelja. Ekipa se sastoji od natjecatelja iz najmanje dvije različite dobne kategorije (pony natjecatelji, kadeti, juniori, mladi natjecatelji, seniori).
5. Za mjesto u poretku se računaju rezultati (postoci) tri najbolja natjecateljska para.

Poredak ekipnog natjecanja dobiva se zbrajanjem osvojenih postotaka prvog natjecateljskog dana, odnosno obaveznog programa.

6. Svaki klub može prijaviti više ekipa. Ukoliko klub ima više ekipa, svaka prethodna ekipa se mora sastojati od najvećeg broja natjecateljskih parova (četiri), a samo posljednja ekipa se može sastojati od tri natjecateljska para.
7. Tijekom ekipnog natjecanja nije dopuštena zamjena konja, niti natjecatelja između ekipa.

Članak E.28.6.

1. Za sve dobne kategorije Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju se odvija u dvije utakmice koje se moraju održati u dva natjecateljska dana u slijedu.
2. U utakmicama dobnih kategorija pony natjecatelja prvog i drugog natjecateljskog dana se izvode obavezni programi sukladne kategorije koje određuje Odbor za dresurno jahanje.
3. U utakmicama dobnih kategorija kadeta, juniora, mladih natjecatelja i seniora prvog natjecateljskog dana se izvode obavezni programi koje određuje Odbor za dresurno jahanje. Drugog natjecateljskog dana se izvode slobodni (Kür) programi prema zadanim elementima sukladne kategorije.

Članak E.28.7.

1. Prema dobi natjecatelja, Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju održava se u dobnim kategorijama:
  - pony jahača,
  - kadeta,
  - juniora,
  - mladih jahača,
  - seniora
2. Dob natjecatelja određene dobne kategorije, navedena je u članku E.9.1.1 ovog Pravilnika.
3. Za poredak na Prvenstvu Hrvatske natjecatelj se može natjecati samo u jednoj dobnjoj kategoriji. Iznimno, natjecatelj koji je nastupio u kategoriji pony natjecatelja može nastupiti u kategoriji kadeta, ali ne na istom konju.
4. Natjecatelj može nastupiti i izvan svoje dobne kategorije, ali tada samo u otvorenom dijelu utakmice.
5. Natjecatelj koji je samostalno odlučio da će se natjecati u višoj dobnjoj kategoriji od dobne kategorije koju može jahati u tekućoj godini, te ostvario plasman na Prvenstvu, više nema pravo s istim konjem slijedeće godine jahati nižu od prethodne godine.

Članak E.28.8.

1. Prvenstvo Hrvatske u kategoriji **pony jahača** održava se u dvije utakmice u dva



natjecateljska dana u slijedu, na kojima se izvode obavezni programi HKS-a koji se sastoje od radnji i vrsta kretanja kategorije E.

2. Prvenstvo Hrvatske u kategoriji **kadeta** održava se u dvije utakmice u dva natjecateljska dana u slijedu. U utakmici prvog natjecateljskog dana se izvodi obavezni program HKS-a koji se sastoji od radnji i vrsta kretanja kategorije A. U utakmici drugog natjecateljskog dana se izvodi slobodni (glazbeni) program prema zadanim elementima kategorije A-Kür.

3. Prvenstvo Hrvatske u kategoriji **juniora** održava se u dvije utakmice u dva natjecateljska dana u slijedu. U utakmici prvog natjecateljskog dana se izvodi obavezni program HKS-a koji se sastoji od radnji i vrsta kretanja kategorije L. U utakmici drugog natjecateljskog dana se izvodi slobodni (glazbeni) program prema zadanim elementima kategorije L-Kür.

4. Prvenstvo Hrvatske u kategoriji **mladih jahača** održava se u dvije utakmice u dva natjecateljska dana u slijedu. U utakmici prvog natjecateljskog dana se izvodi obavezni program HKS-a koji se sastoji od radnji i vrsta kretanja kategorije LM. U utakmici drugog natjecateljskog dana se izvodi slobodni (glazbeni) program prema zadanim elementima kategorije LM-Kür.

5. Prvenstvo Hrvatske u kategoriji **seniora** održava se u dvije utakmice u dva natjecateljska dana u slijedu. U utakmici prvog natjecateljskog dana se izvodi obavezni program HKS-a koji se sastoji od radnji i vrsta kretanja kategorije M. U utakmici drugog natjecateljskog dana se izvodi slobodni (glazbeni) program prema zadanim elementima kategorije M-Kür.

6. Prvoplasiranom natjecatelju odnosno ekipi svake kategorije pripada naslov Prvaka Hrvatske određene kategorije za određenu natjecateljsku sezonu, pehar i zlatna medalja HKS-a.

7. Drugoplasiranom natjecatelju odnosno ekipi svake kategorije pripada naslov vice prvaka određene kategorije za određenu natjecateljsku sezonu i srebrna medalja HKS-a.

8. Trećeplasiranom natjecatelju odnosno ekipi svake kategorije pripada brončana medalja HKS-a.

### **Odlomak E.29. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje (CDN-A)**

Članak E.29.1.

1. U cilju poticanja domaćeg uzgoja i provjere postignutih rezultata na tom polju u toku natjecateljske sezone održava se Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje.
2. Mladi konji za koje se organizira Prvenstvo Hrvatske dijele se u kategoriju konja starih četiri godine, konja starih pet godina, konja starih šest godina i konja starih sedam godina. Prvenstvene utakmice svake od ove četiri kategorije održavaju se odvojeno, ali u sklopu istog natjecanja koji ima status Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje (CDN-A).

3. Pravo nastupa imaju svi mladi konji koji su registrirani u HKS-a, a na temelju vjerodostojnih dokumenata koji prvenstveno dokazuju datum (godinu) i zemlju oždrebljenja, odnosno konji čiji vlasnici posjeduju potvrdu o upisu u Središnji Registar Kopitara (SRK) pri Hrvatskoj Poljoprivrednoj Agenciji (HPA) (sukladno čl.B.5.4. Općeg Pravilnika HKS-a). Pravo nastupa na Prvenstvu Hrvatske za mlade konje u dresurnom jahanju imaju svi konji registrirani u HKS-u najmanje 30 dana prije održavanja Prvenstva,
4. Dobnu kategoriju konja starih četiri godina stječu svi konji koji u kalendarskoj godini Prvenstva navršavaju četiri godine starosti, pet godina stječu svi konji koji u kalendarskoj godini Prvenstva navršavaju pet godina starosti, kategoriju konja starih šest godina u kalendarskoj godini u kojoj navršavaju šest godina, odnosno kategoriju konja starih sedam godina u kalendarskoj godini u kojoj navršavaju sedam godina.
5. U istoj kalendarskoj godini pojedini konj može nastupiti na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje samo u jednoj dobnoj kategoriji konja.
6. Natjecatelj koji se natječe na mladom konju u službenoj konkurenciji za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje (CDN-A) mora posjedovati minimalnu D-1 natjecateljsku licencu.
7. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje starosti **četiri godine** odvija se jedan dan, te se izvodi obavezni program HKS-a za mlade konje starosti četiri godine.
8. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje starosti **pet godina** odvija se jedan dan, te se izvodi obavezni program HKS-a za mlade konje starosti pet godina.
9. Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje starosti **šest godina** odvija se jedan dan, te se izvodi obavezni program HKS-a za mlade konje starosti šest godina.
10. Utakmice na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje starosti četiri, pet, šest i sedam godina održavaju se u dresurnoj areni 20 m širine i 60 metara dužine. Utakmice mogu biti otvorene i za ostale natjecatelje koji se ne natječu za poredak u Prvenstvu. Natjecateljski parovi koji se natječu za poredak u Prvenstvu startaju prvi u utakmici.
11. Natjecateljske licence natjecatelja (jahača) nisu ograničavajući čimbenik na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje (CDN-A), odnosno potrebno je minimalno posjedovati D-1 natjecateljsku licencu.
12. Za poredak na Prvenstvu Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje, mladog konja može jahati jedan natjecatelj te imati u utakmici koja se boduje za Prvenstvo Hrvatske, minimalno 53% uspješnosti, odnosno minimalnu skupnu ocjenu 5,3.
13. Mladi konj može nastupiti samo jednom (i samo s jednim natjecateljem) u natjecateljskom danu u službenoj konkurenciji za Prvenstvo Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje. Natjecatelj može nastupiti s više mladih konja u službenoj konkurenciji.
14. Redosljed nastupanja natjecatelja u svim dobnim kategorijama konja, određuje se izvlačenjem uz nazočnost jednog suca ovlaštenog od strane predsjednika sudačkog vijeće i jednog predstavnika organizacijskog odbora dan prije natjecanja.

15. Poredak mladih konja u svim dobnim kategorijama mladih konja dobiva se rangiranjem osvojenih bodova. U slučaju jednakog broja bodova bolji je onaj koji ima veći zbroj bodova za cjelokupni dojam nastupa, tj. umjetnički dojam izvedbe. U slučaju i daljnje izjednačenosti rezultata bolji je onaj mladi konj koji ima veći zbroj ocjena za mladog konja danih od svih sudaca. Ako je i tada rezultat izjednačen mladi konje dijele mjesto.
16. Prvoplasiranom mladom konju svake dobne kategorije konja pripada naslov Prvaka Hrvatske određene kategorije za određenu natjecateljsku sezonu (lenta), pehar, zlatna medalja HKS-a i crvena rozeta.
17. Drugoplasiranom mladom konju svake dobne kategorije pripada naslov Vice prvaka Hrvatske određene kategorije za određenu natjecateljsku sezonu, pehar, srebrna medalja HKS-a i bijela rozeta.
18. Trećeplasiranom mladom konju svake kategorije pripada pehar, brončana medalja HKS-a i plava rozeta.

### **Odlomak E.30. Croatia Cup u dresurnom jahanju (CDN-A)**

#### Članak E. 30.1.

1. U cilju popularizacije konjičkog sporta u Hrvatskoj, HKS je ustanovio niz natjecanja pod zajedničkim nazivom Croatia Cup u dresurnom jahanju, kategorija natjecanja CDN-A.
2. Da bi niz natjecanja stekao status Croatia Cup-a u dresurnom jahanju, u jednoj natjecateljskoj sezoni moraju se održati najmanje tri kola.
3. Svako kolo Croatia Cup-a u dresurnom jahanju mora sadržavati utakmice kategorija E, A, Utakmicu za mlade konje (čl.E.2.2.), L, LM, M i Prix St. Georg.
4. U utakmicama za poredak u Croatia Cup mogu se izvoditi samo obavezni programi iz Zbirke programa HKS-a, dok se u Finalnom kolu Croatia Cupa izvode slobodni programi iz Zbirke programa HKS-a za sve kategorije osim kategorije Pony jahača.
5. Odbor za dresurno jahanje HKS-a, svake natjecateljske sezone, odobrava programe koji će se izvoditi u pojedinim kolima.
6. Obavezni programi u Croatia Cup-u u dresurnom jahanju su:
  - program kategorije E – za dobnu kategoriju pony jahača
  - program kategorije A – za dobnu kategoriju kadeta
  - program kategorije L – za dobnu kategoriju juniora
  - program kategorije LM – za dobnu kategoriju mladih jahača
  - program kategorije M – za dobnu kategoriju seniora
  - program kategorije L – za dobnu kategoriju seniora-amatera.

#### Članak E.30.2.

1. Pravo natjecanja za poredak u Croatia Cup-u u dresurnom jahanju imaju svi državljani Republike Hrvatske koji imaju odgovarajuće natjecateljske licence.
2. U istoj natjecateljskoj sezoni, za poredak u Croatia Cup-u, natjecatelj može nastupiti samo u jednoj dobnoj kategoriji.
3. Ukoliko se natječe za poredak u Croatia Cup-u izvan svoje dobne kategorije, natjecatelj može nastupiti samo u višoj kategoriji i tada u svim kolima natjecateljske sezone.
4. Ukoliko tijekom natjecateljske sezone natjecatelj nastupi u različitim dobnim kategorijama, u tom slučaju brišu se bodovi osvojeni u nižoj kategoriji.
5. Utakmice Croatia Cup-a su otvorene i za sve natjecatelje koji se žele natjecati samo za plasman i novčanu nagradu u utakmici.
6. Svaki natjecatelj može u utakmici nastupiti s najviše tri konja, ali za poredak u Croatia Cup-u se boduje samo rezultat s onim konjem kojeg je prijavio za Croatia Cup i s njim prvo nastupio.
7. Natjecatelj nije obavezan s istim konjem nastupiti u svim kolima Croatia Cup-a.
8. Konj može nastupati dva puta u jednom natjecateljskom danu, ali samo jednom u službenoj konkurenciji za Croatia Cup u kategoriji mladih natjecatelj i seniora. Pogledati čl. E.12.1.4.
9. U cilju popularizacije konjičkog sporta, za poredak u Croatia Cup-u mogu nastupiti dva natjecatelja s istim konjem u kategorijama pony jahača, kadeta i juniora ili u različitim dobnim kategorijama.
10. Natjecatelji koji se natječu za poredak u Croatia Cup-u startaju prvi. Natjecatelji koji se natječu samo za plasman i nagradu u utakmici startaju nakon njih.
11. Redosljed startanja u ~~svakom pojedinom prvom~~ kolu određuje se izvlačenjem uz nazočnost jednog suca ovlaštenog od strane predsjednika sudačkog vijeće i jednog predstavnika organizacijskog odbora dan prije natjecanja. Redosljed startanja u drugom i narednim kolima obnut je broju bodova osvojenih u prethodnom/prethodnim kolu/kolima, tako da natjecatelj s najviše bodova starta posljednji.

#### Članak E.30.3.

1. Za osvojen plasman u otvorenom dijelu utakmica Croatia Cup-a dodjeljuju se nagrade.
2. Za mjesto u poretku pojedinog kola dodjeljuju se bodovi.
3. Nagrade za najuspješnije natjecatelje u poretku Croatia Cup-a dodjeljuju se nakon završetka finalne utakmice.

4. U svakom kolu, osim finala, u utakmicama svih dobnih kategorija, natjecateljima se dodjeljuju bodovi za osvojeno mjesto u poretku i to kako slijedi:
  - mjesto - 10 bodova,
  - mjesto - 8 bodova,
  - mjesto - 6 bodova,
  - mjesto - 4 boda,
  - mjesto - 2 boda,
  - mjesto - 1 bod, kao i svi ostali natjecatelji koji postignu 53% uspješnosti.
5. U finalu Croatia cup-a dobivaju se bodovi pomnoženi koeficijentom 1,5.
6. Bodovi svakog natjecatelja osvojeni u pojedinom kolu pribrajaju se bodovima osvojenim u svim do tada održanim kolima.
7. Nakon svakog održanog kola, određuje se novi poredak natjecatelja u svim dobnim kategorijama Croatia Cup-a.
8. Konačni poredak natjecatelja određuje se prema ukupnom zbroju osvojenih bodova u svim kolima u kojima je natjecatelj nastupio.
9. U slučaju izjednačenosti u bodovima odlučujući je veći zbroj bodova dobivenih za cjelokupni dojam koji se zbraja iz svih održanih kola.
10. Proglašenje najuspješnijih u svim dobnim kategorijama Croatia Cup-a, slijedi nakon završetka natjecanja u posljednjem kolu (finalu). Pravo na nagradu regulirano je člankom E.17.1.7..
11. Prvoplasiranim natjecateljima u svim dobnim kategorijama pripada naslov pobjednika Croatia Cup-a u dresurnom jahanju određene natjecateljske sezone te zlatna medalja HKS-a.
12. Drugoplasiranim natjecateljima u svim dobnim kategorijama, dodjeljuje se srebrna medalja HKS-a.
13. Trećeplasiranim natjecateljima u svim dobnim kategorijama, pripada brončana medalja HKS-a.

### **Odlomak E.31. „Croatia-Barok-Cup“ u dresurnom jahanju**

Članak E.31. 1. Natjecanje Croatia Barok Cup u dresurnom jahanju

1. U cilju popularizacije konjičkog sporta i baroknih pasmina konja u Hrvatskoj, Odbor za dresurno jahanje HKS-a ustanovio je niz natjecanja za konje baroknih pasmina pod zajedničkim nazivom Croatia Barok Cup u dresurnom jahanju, skraćeno CBC.
2. U jednoj natjecateljskoj sezoni moraju se održati najmanje tri kola da bi niz natjecanja stekao status Croatia Barok Cupa. U svakom kolu CBC-a moraju se održati utakmice kategorija A, L i M koje se boduju za poredak u CBC-u.

3. CBC su u pravilu dvodnevna natjecanja, dva dana u slijedu. Prvog dana natjecanja izvode se obavezni programi, a drugi dan izvode se u svim kategorijama slobodni programi, prema zadanim elementima pojedinih kategorija.

Utakmice za barokne pasmine konja mogu se održavati na nacionalnim natjecanjima u dresurnom jahanju u sklopu redovnih utakmica.

4. Pravila koja se odnose na slobodne programe u potpunosti su uređena Odlomkom E.26. Pravilnika o organizaciji i provođenju natjecanja na konjičkim natjecanjima u dresurnom jahanju.

5. Slobodni programi (glazba i koreografija) u svim kolima mogu, ali i ne moraju biti isti.

6. U izboru glazbe važno je :

- da glazba odgovara kretnjama konja, a ne samo ukusu natjecatelja
- da interpretacija pojačava umjetnički dojam
- da glazba odgovara povijesnom razdoblju baroknih konja (od 16. do sredine 19. stoljeća, skladatelji renesanse, baroka i klasicizma)
- glazba s vokalima je dopuštena, s time da se vokali ne pojavljuju tijekom cijelog programa i da vokali nisu prenaplašeni.

Članak E.31.2. Kategorije i vrste utakmica

1. Utakmice kategorije A, L i M održavaju se sukladno Odlomku E.4. ovog Pravilnika.

2. Na CBC natjecanjima minimalan broj članova sudačkog vijeća je određuje se prema kategoriji natjecanja u dresurnom jahanju. Više u članku E.15.

3. U utakmicama CBC-a mogu se izvoditi samo obavezni programi iz zbirke dresurnih programa HKS-a, te propisani slobodni programi.

4. Svako kolo CBC-a minimalno mora sadržavati utakmice kategorija A , L i M, i to:

- utakmicu kategorije A – za dobnu kategoriju kadeta
- utakmicu kategorije L – za dobnu kategoriju juniora
- utakmicu kategorije M – za dobnu kategoriju seniora.

Dobne kategorije određene su Člankom B.3.2. i člankom E.9.1.1..

Članak E.31.3. Oprema natjecatelja

1. Na svim CBC utakmicama obaveznog programa, oprema natjecatelja mora biti u potpunosti u skladu s Odlomkom E.14. Pravilnika o organizaciji i provođenju natjecanja na konjičkim natjecanjima u dresurnom jahanju.

2. Upotreba korbača i mamuza u potpunosti je u skladu sa Odlomkom E.14. Pravilnika o organizaciji i provođenju natjecanja na konjičkim natjecanjima u dresurnom jahanju.

Članak E.31.4. Oprema konja

1. Na svim utakmicama CBC-a, oprema konja mora biti u potpunosti u skladu sa Odlomkom E.14. Pravilnika o organizaciji i provođenju natjecanja na konjičkim turnirima u dresurnom jahanju.

Članak E.31.5. Pravo nastupanja natjecatelja i konja

1. Pravo natjecanja za poredak u CBC-u imaju svi državljani RH koji imaju odgovarajuće i važeće natjecateljske licence i konja barokne pasmine, također s važećom natjecateljskom licencom HKS-a.

Dozvoljene barokne pasmine

Popis dozvoljenih baroknih pasmina kako slijedi:

- Friesian
- Pura Raza Espanol [PRE] or Andalusian
- Puro Sanguie Lusitano [PSL] or Lusitano
- Lipizzan
- Knabstrupper
- Frederiksborg
- Kladruber
- Murgese

Neke od poznatih križanih pasmina:

- Warlander [Friesian x Andalusian or Lusitano]

Neke od poznatih križanih pasmina sportskih konja:

- Azteca [Andalusian or Lusitano x Quarter Horse]
- Barock Pinto [Friesian x Any Pinto Horse]
- FriesDale [Friesian x Clydesdale]
- FrieWalker [Friesian x Walking Horse]
- Gaited Baroque Horse [Baroque Breed x Gaited Breed]
- Georgia Grande [Friesian x Saddlebred]
- Hispano-Arabe [Andalusian x Arabian]
- Iberian Warmblood [Andalusian or Lusitano x Thoroughbred, Holsteiner, Hanoverian, Warmblood]
- Moresian [Friesian x Morgan]
- Spanish Anglo-Arab [Andalusian x Arabian and Thoroughbred]
- Spanish-Norman [Andalusian x Percheron]

2. U istoj natjecateljskoj sezoni, za poredak u CBC-u, natjecatelj može nastupiti samo u jednoj dobnoj kategoriji.

3. Ukoliko se natječe za poredak u CBC-u izvan svoje dobne kategorije, natjecatelj može nastupiti samo u višoj kategoriji i to u svim kolima natjecateljske sezone.

4. Ukoliko tijekom natjecateljske sezone natjecatelj nastupi u različitim dobnim kategorijama, brišu se bodovi iz niže kategorije.

5. Svaki natjecatelj može u utakmici nastupiti najviše sa tri konja, ali za poredak u CBC-u se boduje samo rezultat s onim konjem kojeg je za CBC prijavio i s njim prvo nastupio.

6. Natjecatelj nije obavezan sa istim konjem nastupiti u svim kolima CBC-a, no oba dana pojedinog kola CBC-a natjecatelj mora nastupiti na istom konju u službenoj konkurenciji za plasman u CBC-u.

7. Konj može nastupiti najviše dva puta u natjecateljskom danu.

8. Za poredak u CBC-u mogu nastupiti i dva natjecatelja s istim konjem, ali u različitim dobnim kategorijama.

9. U utakmicama uvijek prvo nastupaju natjecatelji u službenoj konkurenciji za plasman u CBC-u, a nakon njih svi ostali.

10. Redoslijed natjecanja prvog dana, u svakom pojedinom kolu određuje se izvlačenjem startnog broja, uz nazočnost jednog od službenih sudaca na tom natjecanju i jednog predstavnika organizacijskog odbora dan prije prvog dana natjecanja.

11. Drugi dan natjecatelji nastupaju prema osvojenom plasmanu prvog dana, ali obrnutim redoslijedom, tako da najslabije plasirani starta prvi.

#### Članak E.31.6. Nagrade i bodovanje

1. Sve utakmice CBC – a su otvorenog tipa, za sve natjecatelje koji se žele natjecati samo za plasman i nagradu u utakmici.

2. Za prva tri mjesta u ukupnom poretku CBC-u, nakon finala, organizator osigurava zlatnu, srebrnu i brončanu medalju za ukupan poredak.

3. Obavezne su počasne nagrade (pehar i rozeta) za sve službene utakmice za prva tri mjesta, dok o počasnim nagradama za ostale natjecatelje i utakmice odlučuje organizator, no s ciljem popularizacije i omasovljenja poželjno je da simbolično budu nagrađeni svi uspješni natjecatelji.

4. Novčane nagrade na utakmicama CBC-a su moguće samo u kategorijama L i M, ali nisu obavezne (odluka se prepušta organizatoru). Preporuka je da se u cilju popularizacije i omasovljenja natjecanja osiguraju novčane nagrade na navedenim utakmicama. Minimalni fond novčanih nagrada određen je Člankom E.7.9..

5. Za mjesto u poretku pojedinog kola CBC-a dodjeljuju se bodovi, prema postignutom rezultatu nakon oba natjecateljska dana, koji se zbrajaju. Plasmani postignuti prvog dana natjecanja, za izvedbu obaveznog programa razlikuju se od bodova za plasman drugog dana, za slobodne programe, a boduje se na sljedeći način:

#### OBAVEZNI PROGRAMI

1. mjesto – 10 bodova
2. mjesto – 7 bodova
3. mjesto - 5 bodova
4. mjesto - 3 boda
5. mjesto - 2 boda
6. mjesto - 1 bod,

#### SLOBODNI PROGRAMI

1. mjesto – 15 bodova
2. mjesto – 12 bodova
3. mjesto - 10 bodova
4. mjesto - 8 bodova
5. mjesto - 6 bodova
6. mjesto - 4 boda,

kao i svi ostali natjecatelji koji postignu više od 53 % uspješnosti.

Ukupan broj bodova pojedinog kola, dobiva se zbrajanjem postignutih bodova za obavezni i slobodni program.

6. Bodovi svakog natjecatelja, osvojeni u pojedinom kolu, pribrajaju se bodovima osvojenim u svim do tada održanim kolima.

7. Konačni poredak natjecatelja u CBC određuje se prema ukupnom zbroju osvojenih bodova u svim kolima u kojima je natjecatelj nastupio.

8. Za osvajanje bodova u CBC, obavezan je nastup u oba natjecateljska dana, tj. i u obaveznom i u slobodnom programu propisanih kategorija. U slučaju da natjecatelj ne nastupi u jednom od natjecateljskih dana pojedinog kola, nema pravo na bodove u tom kolu CBC-a.

9. U slučaju da natjecatelj ne postigne zadovoljavajući rezultat (najmanje 53 % uspješnosti izvedenog testa, isključenje i sl.) u jednoj od dvije utakmice, u rezultat tog kola CBC ubrajaju mu se bodovi samo iz uspješno završene utakmice.



10. U slučaju izjednačenosti u pojedinim kolima i konačnim bodovima finala, odlučujući je veći zbroj bodova slobodnih programa.

### **Odlomak E.32. Rang liste**

1. Odbor za dresurna natjecanja HKS-a, sastavlja rang listu za sve navedene kategorije najboljih kombinacija natjecatelja/konja u dresurnom jahanju prema prikupljenim bodovima u natjecanjima tijekom natjecateljske sezone. Na rang listi svih dobnih kategorija natjecatelji se mogu plasirati s više konja. Rang lista klubova dobiva se zbrajanjem bodova svih natjecatelja (ne i konja) registriranih za pojedini klub.
2. Na svakom natjecanju, kategorije CDN-C i višim, na kojem nastupa, prema tabeli u ovom članku, natjecatelj dobiva bodove za svaki rezultat koji je viši od 53%, odnosno za skupnu ocjenu 5,3 i višu.
3. Za utakmice Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju svih dobnih kategorija, bodovi se udvostručuju. Za utakmice Prvenstva Hrvatske u dresurnom jahanju za mlade konje bodovi se udvostručuju. Utakmice WDC-a se udvostručuju. Bodovi se računaju prema tabeli ovog Pravilnika pomnožene s koeficijentom.
4. Za utakmice u inozemstvu i tuzemstvu na nacionalnoj razini kategorije natjecanja CDN-C se boduju koeficijentom 0,5. Na razini natjecanja CDN-B (inozemstvo i tuzemstvo) koeficijentom 0,75, te na razini CDN-A (inozemstvo i tuzemstvo) koeficijentom 1. Bodovi se računaju prema tabeli ovog Pravilnika pomnožene s koeficijentom. Rezultatska lista mora biti poslana Uredu HKS-a i Odboru za dresurno jahanje, najkasnije 10 radnih dana nakon održanog natjecanja.
5. Za utakmice na međunarodnim natjecanjima (CDI, Balkansko Prvenstvo, Europsko Prvenstvo), bodovi se utrostručuju. Bodovi se računaju prema tabeli ovog Pravilnika pomnožene s koeficijentom. Rezultatska lista mora biti poslana Uredu HKS-a i Odboru za dresurno jahanje, najkasnije 10 radnih dana nakon održanog turnira.
6. Rezultati slobodnih (Kür) programa se boduju, dok ekipni plasmani se ne boduju.
7. Pony natjecatelji, kadeti, juniori, mladi natjecatelji, seniori i seniori amateri mogu dobivati bodove s utakmica E i višim koje se održavaju na kategorijama turnira CDN-C i višim.
8. Mladi konji starosti četiri, pet i šest godina mogu dobivati bodove s utakmica E i višim koje se održavaju na kategorijama turnira CDN-C i višim.
9. U istu rang listu upisuju se i rezultati postignuti na utakmicama za barokne pasmine konja koje se održavaju na kategorijama turnira CDN-C i višim.
10. Rang lista može se objavljivati više puta tokom jedne natjecateljske sezone, ali obavezno na kraju natjecateljske sezone.

**Tabela bodovanja natjecatelja i konja:**

PLASMAN	E Utakmica za mlade konje (čl.E.2.2.) a) skupina 4god	A Utakmica za mlade konje (čl.E.2.2.) b) skupina 5god (Preliminary)	L Utakmica za mlade konje (čl.E.2.2.) c) skupina 6god (Elementary)	LM, (Medium)	M (Advanced)	St. Georges, INTER I	INTER II, GP, GPS
1	10	15	22	31	42	57	77
2	8	13	19	28	39	53	73
3	7	12	17	26	37	51	71
4	6,5	11,5	16	25	36	50	70
5	6	11	15,5	24	35	49	69
6	5,5	10,5	15	23	34	48	68
7	5	10	14,5	22	33	47	67
8	4,5	9,5	14	21	32	46	66
9	4	9	13,5	20	31	45	65
10	3,5	8,5	13	19	30	44	64
11	3	8	12,5	18	29	43	63
12	2,5	7,5	12	17	28	42	62
13	2	7	11,5	16	27	41	61
14	1,5	6,5	11	15	26	40	60
15	1	6	10,5	14	25	39	59
16	0,5	5,5	10	13	24	38	58
17	0,5	5	9,5	12	23	37	57
18	0,5	4,5	9	11	22	36	56
19	0,5	4	8,5	10	21	35	55
20	0,5	3,5	8	9	20	34	54
21	0,5	3	7,5	8	19	33	53
22	0,5	2,5	7	7	18	32	52
23	0,5	2	6,5	6	17	31	51
24	0,5	1,5	6	5	16	30	50
25	0,5	1	5,5	4	15	29	49
26	0,5	0,5	5	3	14	28	48
27	0,5	0,5	4,5	2	13	27	47
28	0,5	0,5	4	1	12	26	46
29	0,5	0,5	3,5	1	11	25	45
30	0,5	0,5	3	1	10	24	44
31	0,5	0,5	2,5	1	9	23	43
32	0,5	0,5	2	1	8	22	42
33	0,5	0,5	1,5	1	7	21	41
34	0,5	0,5	1	1	6	20	40
35	0,5	0,5	0,5	1	5	19	39
36	0,5	0,5	0,5	1	4	18	38
37	0,5	0,5	0,5	1	3	17	37
38	0,5	0,5	0,5	1	2	16	36
39	0,5	0,5	0,5	1	1	15	35
40	0,5	0,5	0,5	1	1	14	34

### **Odlomak E.33. Reguliranje ponašanja sudionika na natjecanjima – kazne**

Članak E.33.1.

1. Sudačko vijeće može opomenuti i izricati novčane kazne u slijedećim slučajevima:
  - ako natjecatelj koji je isključen i upozoren da napusti arenu to ne učini (200,00 kn);
  - ako natjecatelj koji je završio svoj nastup, unatoč upozorenju ne napusti arenu bez odugovlačenja i nakon sudačke opomene (200,00 kn);
  - ako natjecatelj nakon opomene stewarda i/ili suca ne nosi identifikacijski broj na turnirima gdje je predviđen (200,00 kn);
  - ako natjecatelj nakon opomene stewarda i/ili suca ne poštuje propise o reklamiranju ili ono nije u skladu s pravilima (200,00 kn);
  - ako natjecatelj ne poštuje upute službenih osoba turnira ili se nekorektno odnosi prema službenim osobama (500,00 kn);
  - ako natjecatelj ne poštuje upute Organizacijskog odbora (500,00 kn);
  - ako natjecatelj nakon upozorenja nastavi činiti prekršaje (500,00 kn);
  - ako natjecatelj nakon opomene stewarda i/ili suca ne poštuje pravila odijevanja i opreme za konja (500,00 kn);
  - u svim slučajevima zlostavljanja konja (1.000,00 kn);
  - u slučajevima kada se natjecatelji i/ili članovi njihovih ekipa, odnosno službene osobe prema općem pravilniku članak B.4, s nepoštivanjem obraćaju sudačkom vijeću (500,00) kn;
2. Za sve novčane kazne koje izrekne sudačko vijeće, tajništvo HKS-a će ispostaviti račune konjičkom klubu za kojeg se natjecatelj natječe, a kazne se plaćaju HKS-u.
3. U slučaju nepodmirivanja kazni izdanih od strane HKS-a natjecatelj nema pravo daljnjeg natjecanja do podmirjenja istih.
4. Za teže prekršaje nadležno je Disciplinsko povjerenstvo HKS-a.

### **Odlomak E.34. Dopuštene žvale i prekonosno remenje**

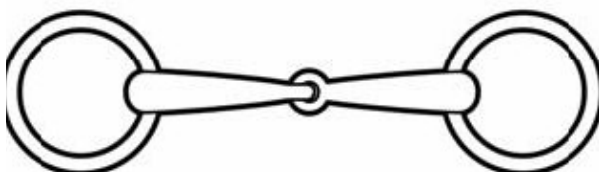
Članak E.34.1. Dopuštene žvale

Žvale moraju biti proizvedene od metala ili nesavitljive plastike i mogu biti presvučene gumom. Savitljive gumene žvale nisu dopuštene.

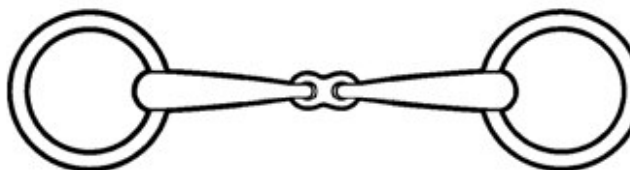
Dopuštene žvale za dvostruku uzdu ili samostalno

Obična jednom prelomljena žvala

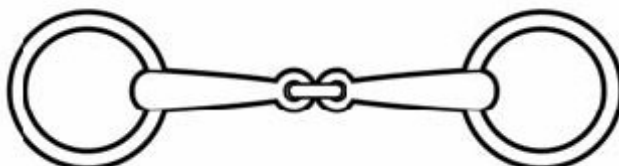
1



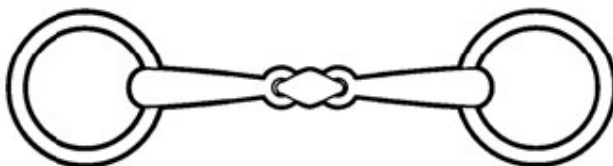
Dvapat prelomljene žvale  
2A



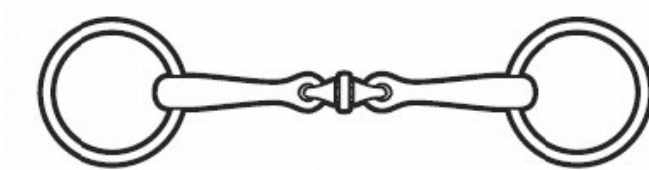
B



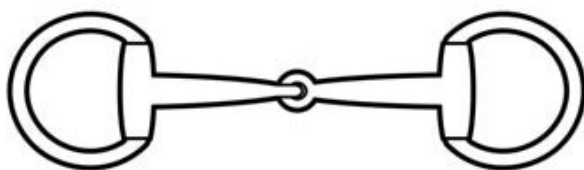
C



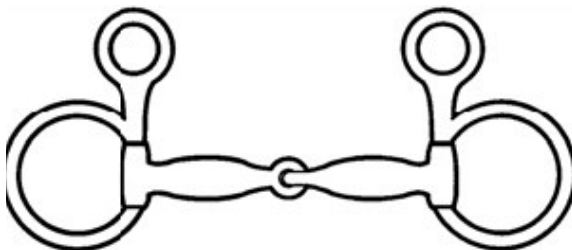
D Nova žvala, u upotrebi od 2006. godine, s rotirajućom kuglicom u sredini



3 Obična jednom prelomljena žvala s ovalnim obročima

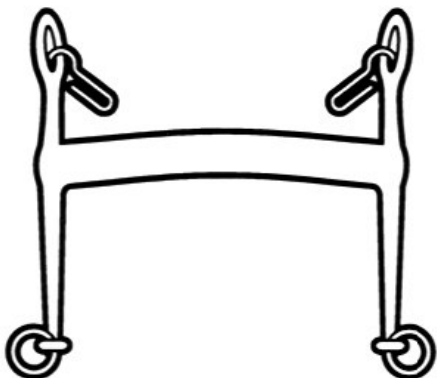


4 Obična žvala s krakovima

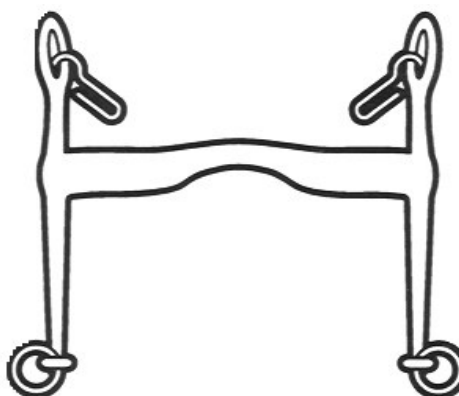


Kandare (đemovi) dopuštene su samo na dvostrukoj uzdi

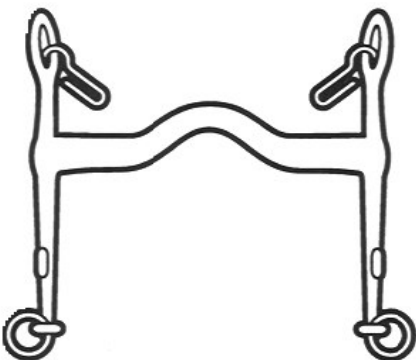
5



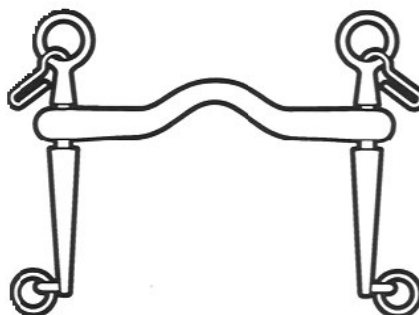
6



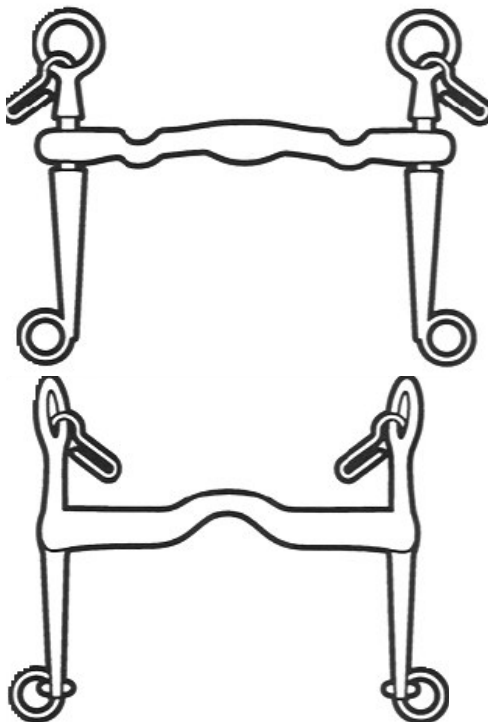
7



8



9



10



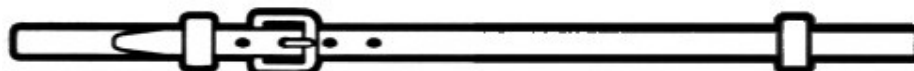
Podbradni lančić kandare (đema)



Gumeni štitnik za podbradni lančić ili remen



Podbradni remen kandare (đema)

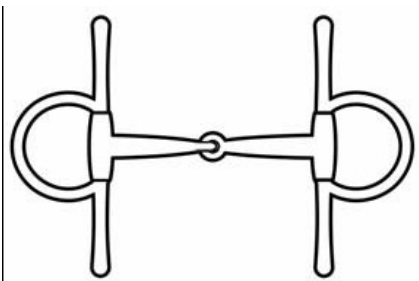


Kožni štitnik za podbradni lančić ili remen

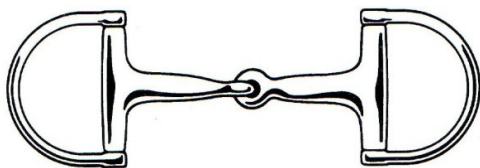


Žvale samo za samostalnu upotrebu

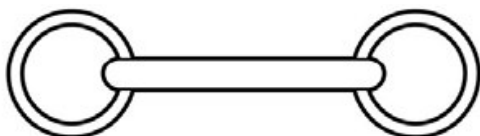
1 Obična jednom prelomljena žvala s ovalnim obručima i krakovima (bez gumica)



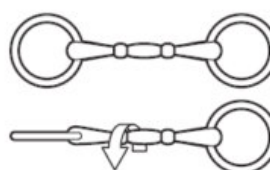
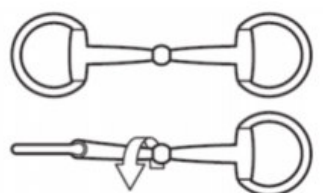
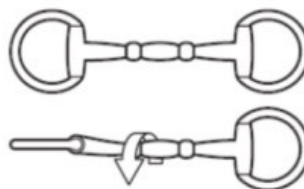
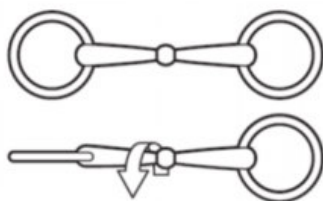
**2** Jednom prelomljena D žvala



**3** Ravna žvala

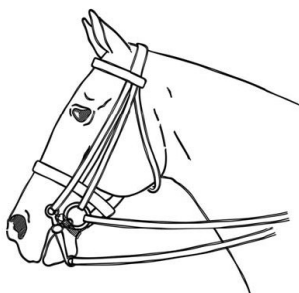


**4** Rotirajuće žvale

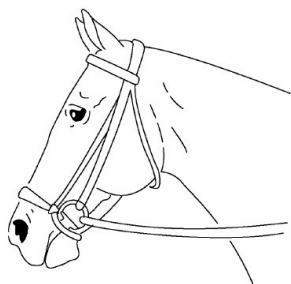


Članak E.34.2 Dopušteno prekonosno remenje

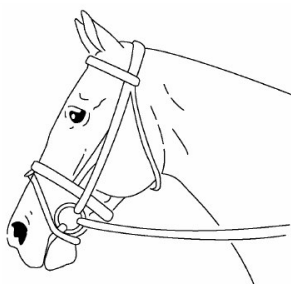
Kod upotrebe dvostruke uzde može se samo koristiti engleski prekonosni remen



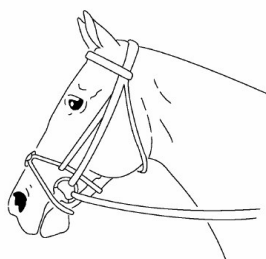
2. Hanoveranski prekonosni remen



3. Kombinirani prekonosni remen



4. Meksički prekonosni remen



5. Kombinirani prekonosni remen



6. Miklem prekonosni remen



### **Odlomak E.35. Dopuštene i nedopuštene tehnike treniranja prije i poslije natjecanja**

1. Pozadina

Upotreba pravilnih tehnika istezanja, prije i poslije treninga i natjecanja, smatra se važnom praksom s velikom tradicijom u gotovo svim sportovima gdje ima fizičke aktivnosti. U konjičkom sportu koristi se za održavanje gipkosti i opuštenosti konja u radu te produžuje vijek i zdravlje sportskih konja.



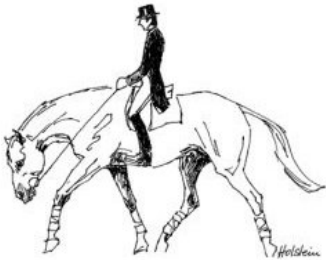
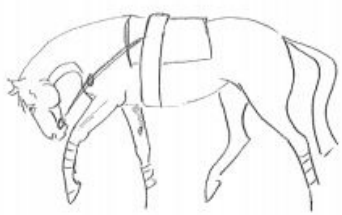
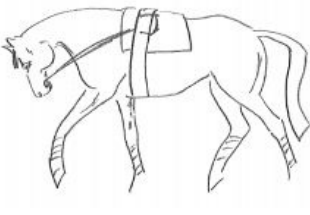
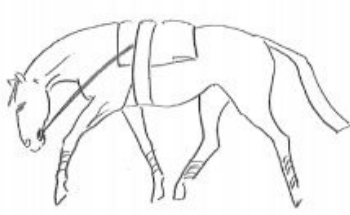
2. Dozvoljena istezanja

U principu istezanje, uključuje istezanja ligamenata i mišića konja (mekog tkiva) i može se izvoditi u stoji (statički) ili u pokretu (dinamički). Natjecatelji trebaju nastojati istezati sve bitne grupe mišića na tijelu konja, a naročito mišiće uključene u rad stražnjih nogu, ali dio koji će biti najviše vidljiv, stewardima i publici je vrat konja.



Istezanje vrata može imati nekoliko oblika. „Dug, dubok i zaobljeni“ vrat (vidi dijagram I) i „niski, duboki i zaobljeni“ vrat“ (vidi dijagram II) i dug i nizak (vidi dijagram III) samo su tri uobičajena primjera, no postoje i druge varijacije koje uključuju i longitudinalno i lateralno savijanje koje rezultira s različitim položajima vrata.

Dozvoljena istezanja:

<u>Dijagram I</u> Dug, dubok i zaobljeni	<u>Dijagram II</u> Niski, duboki i zaobljeni	<u>Dijagram III</u> Dug i nizak
		
Lonžiranje, : <u>Dijagram I</u> Dug, dubok i zaobljeni	<u>Dijagram II</u> Niski, duboki i zaobljeni	<u>Dijagram III</u> Dug i nizak
		

### 3. Ekstremno savijanje

Kod procjenjivanja položaja glave konja steward mora imati na umu prirodu konja, naročito što se tiče pasmine ili ako se radi o poniju te ima diskrecijsko pravo to utvrditi.

Namjerno ekstremno savijanje vrata bilo s visokim, niskim ili lateralnim položajem glave, smije se izvoditi samo u kratkom vremenskom periodu. Kad savijanje traje predugo steward treba intervenirati.

U pokretu, zadržavanje položaja glave konja u fiksnom položaju smije se, bez promjene, koristiti ne dulje od 10 minuta. Promjena se može sastojati od razdoblja opuštanja ili produženja odnosno istezanja glave i vrata konja.

Odgovornost stewarda je da natjecatelji poštuju ovu proceduru i da po potrebi intervenira.

### 4. Varijacije istezanja i položaja vrata

Istezanje vrata može se razlikovati od konja do konja i može biti specifično za svaku konjičku disciplinu, ali niti jedan položaj vrata konja ne smije konja umarati ili mu stvarati napetost.

### 5. Metode istezanja

Važno je da se istežanje provodi bez prisile ili agresivnosti. Pri tome se misli na to da natjecatelj ne smije biti grub i koristiti nagle pokrete odnosno da ne smije koristiti stalan, nepopustljiv pritisak na usta konja fiksiranjem ruke. Odgovornost stewarda je da intervenira u slučaju da se ovo ne poštuje.

6. Postupak stewarda u slučaju nekorektnog ponašanja natjecatelja u vezi savijanja glave i vrata konja

Steward treba intervenirati u slučajevima kada:

- se istežanje vrata postiže nasilnim i grubim jahanjem
- se radi ekstremno savijanje koje nije u skladu s gore navedenim
- natjecatelj namjerno neprekidno održava nepomičnu glavu i vrat dulje od otprilike 10 minuta
- se konj nalazi u stanju stresa i/ili umora

Steward može zahtijevati od natjecatelja da radi u hodu određeno vrijeme u situacijama kada stres natjecatelja dovodi do neprihvatljivog jahanja.

7. Maksimalno trajanje zagrijavanja prije natjecanja i hlađenja nakon natjecanja

Treniranje može samo u iznimnim slučajevima i uz dopuštenje stewarda trajati dulje od jednog sata. Ono mora uključivati nekoliko razdoblja opuštanja. Jahanje u hodu bilo prije ili poslije zagrijavanja ne ulazi u jedan sat treniranja. Trebao bi biti barem jedan sat pauze između razdoblja treninga/zagrijavanja.

Kretnje koje se ponavljaju u zagrijavalištu i nakon toga u parkuru ne smiju trajati dulje od deset minuta.

8. Zagrijavalište

Treniranje, a u koje se ubraja i zagrijavanje prije natjecanja, smije biti samo u službenom zagrijavalištu pod nadzorom stewarda. Korištenje terena u vrijeme koje nije službeno vrijeme treniranja i/ili nije pod nadzorom može dovesti do diskvalifikacije natjecatelja odlukom sudačkog vijeća.

Tijekom priprema za natjecanje te tijekom samog natjecanja glavni steward mora biti prisutan u prostoru za zagrijavanje, odnosno mora biti u poziciji da nadgleda prostore za zagrijavanje na natjecanjima na kojima se koristi više terena za zagrijavanje.

Ukoliko glavni steward ne može osobno nadgledati, njegova je odgovornost da postavi stewarda s odgovarajućim iskustvom i znanjem da nadgleda zagrijavalište.

## DODATAK1: HSV Skala

### FEI Pravilnik za dresurno jahanje Članak 427 – ODJEĆA i nove boje

#### Napomene

- Gumbi prema skali, osim: zlato, srebro, bronca, nikal
- Ukrasni obrub dozvoljen je u jednoj kontrastnoj boji na ovratniku, mandžetama i prsluku

### FEI Dressage Rules, Art. 427 – DRESS and new colours

#### Remarks

- Buttons are according to scale, except: gold, silver, brons, nickel
- Piping is allowed in one contrasting colour at collar, manchettes and gilette.

Podstava u kontrastnoj boji i sa uzorkom je dozvoljena. Mora biti u skali.

- Košulja sa ruskom kragnom ili dolčevita trebaju biti bijela, bjeličaste (off-white) boje ili u boji sukladno skali.
- Plastron treba biti bijele, bjeličaste (off-white) ili u boji sukladno skali.
- Jahaće hlače trebaju biti bijele ili bjeličaste (off-white).
- Rukavice trebaju biti bijele, bjeličaste (off-white) ili u boji sukladno skali.
- Jahaće čizme trebaju biti crne ili u boji sukladno skali.
- Cilindar/kaciga trebaju biti crni ili u boji sukladno skali.

### Skala

Svaka boja koja ima vrijednost (V) manju od 32%, prema HSV modelu, bit će dopuštena. Sve čistoće i nijanse boje su dozvoljene dok god njihova vrijednost (V) nije veća od 32%.

### HSV model

Prijedlog se temelji da svjetski priznatom HSV (Nijansa, Čistoća, Vrijednost) modelu. Model je apstraktni matematički model koji prikazuje kako se boje mogu kao torke brojeva.

U HSV modelu svaka boja određena je svojom nijansom (angularnom pozicijom na krugu), čistoćom (udaljenošću od centra kruga) i vrijednošću (visinom na centralnoj osi). Model se može prikazati kao cilindričan objekt:

**Nijansa** je tip boja kao npr. crvena, žuta ili plava. U rasponu od 0°-360°.

**Čistoća** je „živost“ boje. Što je manje čistoća boje prisutno je više „sivila“ i boja će se činiti izbjedjelom. Raspon od 0-100%.

**Vrijednost** je svjetlina boje. Što je niža vrijednost boja je tamnija. Raspon od 0-100%

- Contrasting lining is allowed also prints in the lining. It has to be in scale
- Blouse with standing collar or turtleneck shirt should be white, off-white or colour according to scale.
- Plastron should be white, off-white or colour according to scale.
- Breeches should be white or off-white.
- Gloves should be white, off-white or colour according to scale.
- Riding boots should be black or have a colour according to scale.
- Hats should be black or have a colour according to scale.

### Scale

Every colour which has a Value for 'V' smaller than 32%, according the HSV colour model, will be aloud. Saturation and hue can be everything, as long the value will not be bigger than 32%.

### HSV model

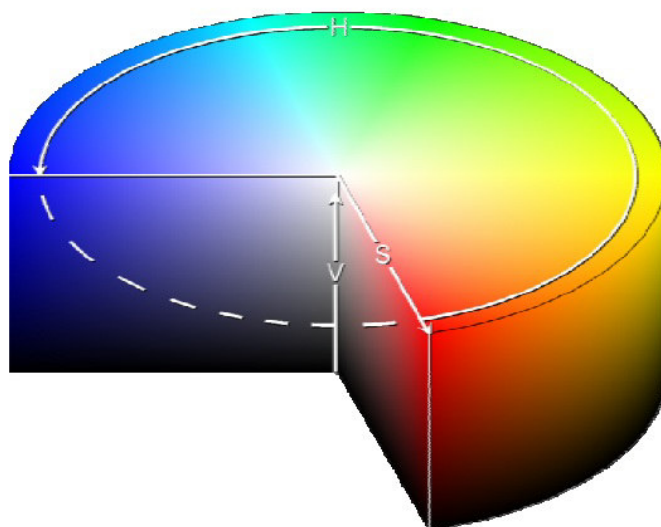
The proposal is based on the world wide used HSV (Hue, Saturation, Value) colour model. A color model is an abstract mathematical model describing the way colours can be represented as tuples of numbers.

In the HSV colour model, every color is specified by its Hue (angular position on the circle), Saturation (distance from the circle's center) and Value (height along the central axis). The model can be visualized as a cylindrical object:

**Hue** is the colour type, such as red, yellow or blue. Ranges from 0°-360°.

**Saturation** is the 'vibrancy' of the colour. The lower the saturation of a color, the more "grayness" is present and the more faded the color will appear. Ranges 0-100%

**Value** is the brightness of the colour. The lower the value of the colour, the more dark the colour will be. Ranges 0-100%.



**Standard**

Svaka boja čija je vrijednost manja od 32%, prema HSV modelu, biti će dozvoljena. Sve čistoće i nijanse boje su dozvoljene dok god njihova vrijednost (V) nije veća od 32%.

**Provjera**

Prijetvorba između HSV i RGB

**Standard**

Every colour which has a **value** smaller than 32%, according the HSV colour model, will be allowed. Saturation and hue can be everything, as long the value will not be bigger than 32%.

**Check**

Transformation between HSV and RGB

$$H \in [0, 360]$$

$$S, V, R, G, B \in [0, 1]$$

Kada je *MAX* jednak maksimalnoj vrijednosti (R, G, B) vrijednosti a *MIN* jednak minimumu tih vrijednosti.

Let *MAX* equal the maximum of the (R, G, B) values, and *MIN* equal the minimum of those values.

$$H = \begin{cases} \text{undefined,} & \text{if } MAX = MIN \\ 60 \times \frac{G-B}{MAX-MIN} + 0, & \text{if } MAX = R \\ & \text{and } G \geq B \\ 60 \times \frac{G-B}{MAX-MIN} + 360, & \text{if } MAX = R \\ & \text{and } G < B \\ 60 \times \frac{B-R}{MAX-MIN} + 120, & \text{if } MAX = G \\ 60 \times \frac{R-G}{MAX-MIN} + 240, & \text{if } MAX = B \end{cases}$$

$$S = \begin{cases} 0, & \text{if } MAX = 0 \\ 1 - \frac{MIN}{MAX}, & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$V = MAX$$

Od HSV do RGB:

From HSV to RGB:

$$H_i = \left\lfloor \frac{H}{60} \right\rfloor \bmod 6$$

$$f = \frac{H}{60} - H_i$$

$$p = V(1 - S)$$

$$q = V(1 - fS)$$

$$t = V(1 - (1 - f)S)$$

$$\text{if } H_i = 0 \rightarrow R = V, \quad G = t, \quad B = p$$

$$\text{if } H_i = 1 \rightarrow R = q, \quad G = V, \quad B = p$$

$$\text{if } H_i = 2 \rightarrow R = p, \quad G = V, \quad B = t$$

$$\text{if } H_i = 3 \rightarrow R = p, \quad G = q, \quad B = V$$

$$\text{if } H_i = 4 \rightarrow R = t, \quad G = p, \quad B = V$$

$$\text{if } H_i = 5 \rightarrow R = V, \quad G = p, \quad B = q$$

U kompjuterskoj grafici uobičajeno je predstavljati svaki kanak kao cijeli broj od 0 do 255 umjesto realnih brojeva od 0 do 1. Sukladno tome svaka moguća HSV boja ima RGB ekvivalenta. No međutim

In computer graphics, it is typical to represent each channel as an integer from 0 to 255 instead of a real number from 0 to 1. It is worth noting that when encoded in this way, every possible HSV color has an RGB

obrnuto ne vrijedi. Neke RGB boje nemaju HSV ekvivalenta. U stvari samo 1/256 RGB boja dostupna je u HSV skali, učinkovito eliminirajući jedan kanal kontrole grafičkog umjetnika.

equivalent. However, the inverse is not true. Certain RGB colors have no integer HSV representation. In fact, only 1/256th of the RGB colors are 'available' in HSV, effectively eliminating a single channel of control from the graphics artist.